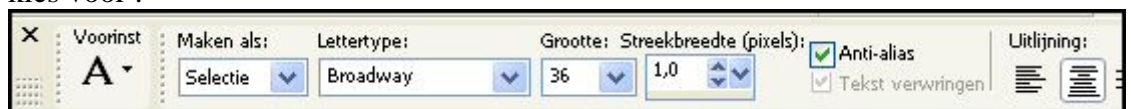


# Watermerk maken in PSP



1. Open een bestand van 300 bij 300, transparant, 16 miljoen kleuren.
2. Activeer het Gereedschap voor Tekst.
  - a. kies voor :



grootte kan ook anders natuurlijk!

3. Typ je tekst en klik op **Toepassen**.
4. Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw



5. Hef de selectie op.
6. Activeer het Gereedschap voor **Bijsnijden** en snijd het watermerk uit.
7. **Bestand - Exporteren - Plaatjespenseel** - geef naam: **watermerk**



8. Hoe **passen** we het watermerk **toe**?
- Open een willekeurige afbeelding.
  - Voeg een nieuwe laag toe .
  - Activeer het Gereedschap voor Plaatjespenseel .
  - Zoek "watermerk" en breng het aan op de nieuwe laag (zie punt 8b).
  - Activeer het Gereedschap voor Verplaatsing en schuif het watermerk op zijn plaats.
  - Hierna kan het geheel worden opgeslagen.