

Masker in alfakanaal in PSP



Ook maskers kun je in het alfakanaal opbergen en tevoorschijn toveren als selectie.

1. Open het bestand dat je van een masker wilt voorzien. Voeg een nieuwe laag toe en vul deze laag met je achtergrondkleur.
2. Open nu het plaatje waar je een masker van wilt maken (uit download). Zorg dat de kleurdiepte op 16 miljoen staat (zo nodig dus aanpassen: Afbeelding - kleurdiepte uitbreiden - onderste optie aanvinken)
3. Ga terug naar het eerste bestand (het plaatje met de laag erop) en ga naar **Lagen - Nieuwe maskerlaag - uit afbeelding** en zoek in het venster **masker1**.
4. Je ziet nu het masker over het bestand heen liggen.
5. Sla het masker nu op in het alfakanaal: Lasgen/ Masker laden/opslaan/ opslaan in alfakanaal/2 keer OK.
6. Verwijder nu het masker: Masker/Verwijderen (kies voor Ja bij de opkomende vraag...)
7. Voeg een nieuwe laag toe en ga naar Selecties/Laden uit alfakanaal en haal de maskerselectie op. Ga dan naar Selecties/Omkeren en als het goed is..is alleen het plaatje geselecteerd.
8. Ga naar Effecten/3d-effecten/slagschaduw en voeg een fikse schaduw toe.....experimenteer maar wat.....Probeer ook eens de nieuwe laag iets minder dekking te geven door aan het schuifje voor dekking te trekken in het Palet Lagen...dat kan een heel mooi effect geven!
9. De rest is up to you.....het principe zal in ieder geval duidelijk zijn...en DAT is de bedoeling!