

Een animatie maken in PSPX



Een animatie is een serie afbeeldingen die elkaar in een van tevoren bepaald tempo opvolgen. In PSP is voor het maken van een animatie een speciaal programma voorhanden: Animation Shop. Echter: om de afbeeldingen die nodig zijn voor de animatie te maken gebruiken we PSP.

1. Open PSP en kies voor Bestand/Nieuw, 400 bij 200, kleur transparant, 16 milj. kleuren, hier #C0C0FF als achtergrondkleur. Dit is echter afhankelijk van je achtergrond.....

Hier werd dit gebruikt:



2. We beginnen met de achtergrond: zoek een mooi winters plaatje en geef dat het formaat 400 bij 200. Kopieer en plak het als nieuwe laag, noem die **achtergrond**.

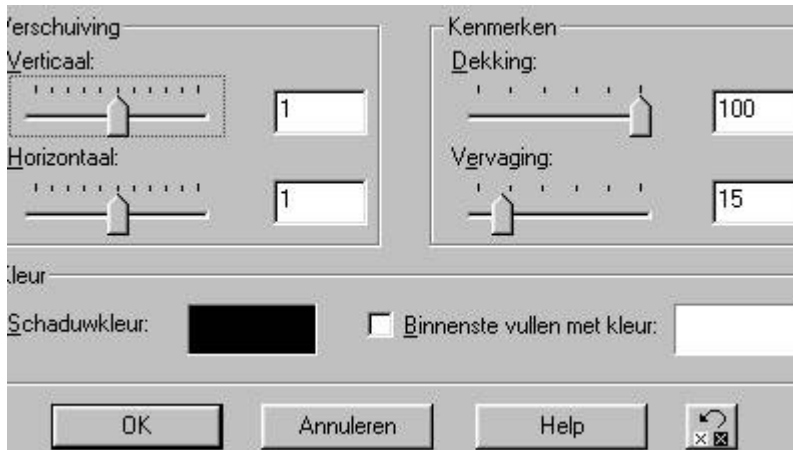
3. Voeg een nieuwe rasterlaag toe (Lagen/Nieuwe rasterlaag) en noem die w

Activeer het tekstgereedschap, kies de letter snowcaps, (als zip-bestand in bijlage) , en stel het volgende in:

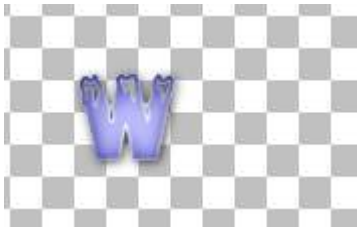
grootte 40, vulling lichtblauw, omlijning uit

Typ de letter W

4. Ga naar Effecten/3D-effectgen/gestanst :

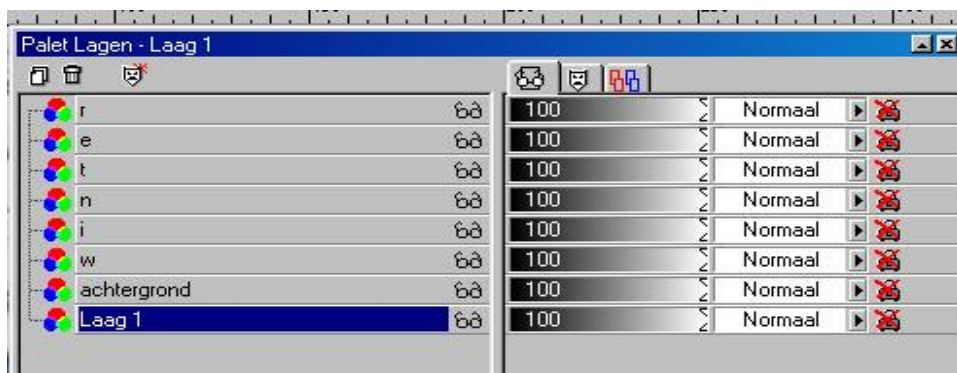


5. Ga naar Effecten/3D-effecten/Slagschaduw en kies voor: 1,1, 75, 73, kleur zwart . Hef hierna de selectie op (Selecties/niets selecteren). De eerste letter is een feit!



6. Ga nu zo door: maak steeds een nieuwe laag met de naam van de letter en de letter erop, zoals hierboven beschreven.

Uiteindelijk ziet het palet lagen er dan zo uit:



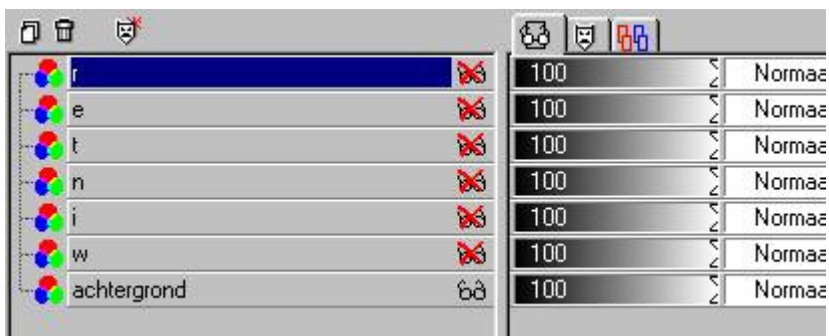
Je ziet dat er nog een Laag1 is die nergens toe dient. Ik laat die altijd staan, dan kun je later gemakkelijk nog eens iets veranderen aan de achtergrond.....

7. Schuif alle letters mooi op hun plaats.



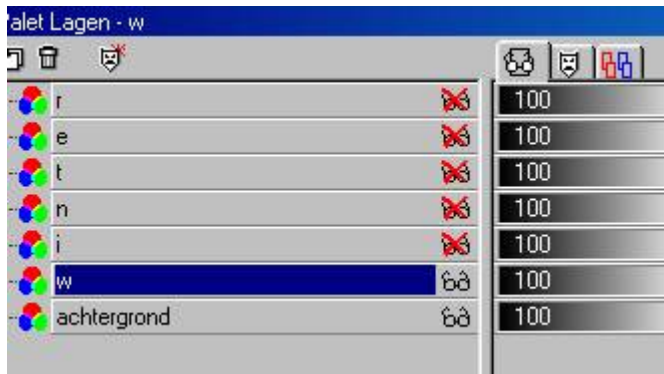
8. Nu gaan we de afbeeldingen maken die nodig zijn voor de animatie.

In het Palet Lagen klik je op alle brilletjes behalve **achtergrond**



Sla deze afbeelding op als **leeg** in PSP.formaat

In het Palet Lagen klik je op alle brilletjes behalve **achtergrond en w**



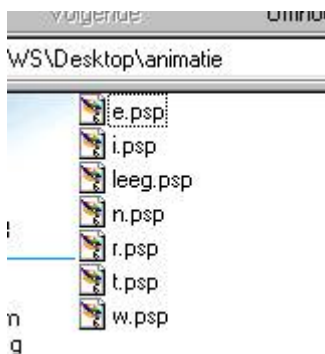
Klik rechts op **w** en kies voor **Samenvoegen/Zichtbare lagen samenvoegen**. Noem die samengevoegde laag **w**. Sla de hele afbeelding nu op als **w** in PSP-formaat

Klik op het brilletje van **i**, zodat de **i** weer zichtbaar wordt.

Klik rechts op **i** en kies voor **Samenvoegen/Zichtbare lagen samenvoegen**. Noem die samengevoegde laag **i**. Sla de hele afbeelding nu op als **i** in PSP-formaat.

Werk zo alle letters af.

In de verkenner zie je nu de 7 afbeeldingen staan die nodig zijn om de animatie te maken.



9. Ga naar Bestand/Jasc Software Producten en open Animation Shop. (Bestand/Animation Shop uitvoeren)

PSP kan gesloten worden.

10. In Animation Shop kies je voor Bestand/Wizard animatie en klikt drie keer op volgende tot je komt bij het instellen van de tijd. Kies hier voor 35.

Klik op volgende

Bij **Afbeelding toevoegen** zoek je de zeven afbeeldingen op.

