

# PSP en RAW bestanden

(situatie per jan. 2006)

Download **bijlagen** van website!

1. Iedere camera bewerkt normaliter de opgenomen bestanden en levert die (meestal) af in **jpeg** met een door de gebruiker gekozen compressie.
2. Enkele camera's (en dat worden er steeds meer!) hebben de mogelijkheid de bestanden **onbewerkt** op de geheugenkaart vast te leggen.
3. Dat heet dan RAW, te vergelijken met het "oude" negatief.
4. Een RAW-bestand is kleiner dan een TIFF bestand.
5. Een RAW bestand kan **bewerkt** worden, witbalans, kleur etc. kunnen achteraf (dus ná de opname) nog aangepast worden.
6. Maar: er bestaat **geen** standaard RAW: elk toestel heeft zijn eigen versie.
7. Paint Shop Pro ondersteunt in versie Xen XI RAW.
8. De RAW afbeelding wordt dan meteen geopend in de modus slimme fotocorrectie.

Omdat ik nog steeds de voorkeur geef aan Raw Shooter Essentials ([hier](#) te downloaden) boven de ingebouwde tool van PSPX (zie punt 8 hierboven) staat in bijlage een korte beschrijving van het werken met RSE te downloaden.

Overigens kunnen RAW bestanden ook via Windows XP bekeken worden met de **Microsoft RAW Image Thumbnailer and Viewer**, hier te [downloaden](#). Daarbij is een **artikel** (zie bijlage) verschenen hoe daarmee te werken, een absolute eye-opener.

---

© Marga de Bruyne  
[www.oudje.nl](http://www.oudje.nl)  
[www.mijneigenfavorieten.nl/oudje](http://www.mijneigenfavorieten.nl/oudje)