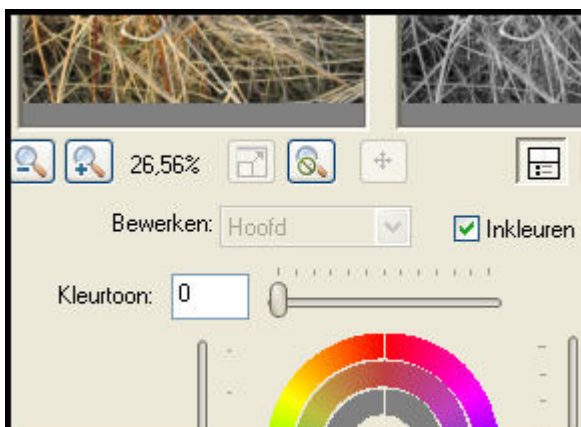


Inkleuren in PSPX



1. Open de foto **winter** in PSP (uit download van website).
2. **Rechtsklik** in het lagenpalet en **dupliceer** de Achtergrond.
3. **Activeer** Kopie van Achtergrond door er in het lagenpalet op de klikken.
4. **Menu - Aanpassen - Kleurtoon/verzadiging - Kleurtoon/verzadiging/helderheid** en vink bij **Bewerken** vakje **Inkleuren** aan.



5. Voeg nieuwe rasterlaag toe.

- Zet voorgrondkleur op #ff8080
- Kies in Palet Materialen een vervagend verloop van de voorgrondkleur en vul daarmee de rasterlaag:



- Zet de mengmodus van de laag met het verloop op **doordrukken**.
- Verminder de **dekking** tot ongeveer **50**.
- Activeer de wisser, grootte 130, hardheid 25, dekking 20.
- Maak een rechthoekige **selectie** om de essentiële delen van de afbeelding en **wis** met de gum het verloop een beetje weg.
- Activeer daarna de laag eronder (Kopie van Achtergrond) en wis daar ook binnen de selectie tot de originele kleur tevoorschijn komt... bepaal zelf hoeveel er gewist wordt... dat is per afbeelding verschillend!
- Voeg alle lagen samen, terwijl de selectie in stand blijft.
- Kopieer de selectie en plak die als nieuwe laag op de Achtergrond.
- Breng een slagschaduw aan.
- Keer de selectie om en bewerk de rand naar eigen inzicht.
- Hier werd gebruik gemaakt van filter "scanlines".
- Voeg alle lagen samen en sla de afbeelding op.