
PhotoFiltre: Rand toevoegen aan een afbeelding

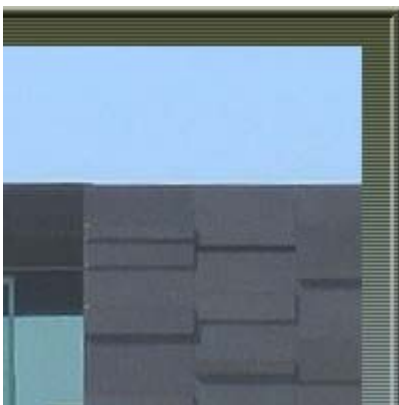
Hieronder een paar voorbeelden : met **verloop**, met **textuur**, met **standaard patroon**, met **eigen gemaakt patroon** en met **dubbele rand**.

Randen:

1. Open afbeelding **museum** in PhotoFiltre.
2. **Filter - Kader - Simpel kader** - 20 - kleur wit - dekking 100%.
3. Activeer de het **toverstokje**: tolerantie 5 - klik in de witte rand.
 - a. er is gekozen voor een lage tolerantie om te voorkomen dat er kleur uit de afbeelding wordt meegenomen (hier niet echt relevant, maar vaak wel).


1. Met verloop:

1. We vullen de rand met een verloop: **Filter - Kleuren - Verloop**:
 - a. kies voor **duotoon**;
 - b. kies een **richting**: van boven naar onder (of iets anders...);
 - c. kies **twee kleuren** die min of meer in de afbeelding voorkomen; dit kan met pipet of met het Kleurenpalet;
 - d. voor de tweede kleur eerst op het tweede pipetje klikken!!
 - e. zet dekking voorlopig op 100%; let op: doe dit voor **beide** kleuren;
 - f. klik op **Voorbeeld** en na goedkeuring op **Ok**.
2. **Effect** toevoegen aan de rand: **Filter - Stileren - Interlacing - Zwarte lijnen**.
3. Selectie - Selectie verbergen.
4. Filter - Kader - Afgewerkt 3D- kader.



(fragment)

2. Met textuur, bijgekleurd in kleur afbeelding:

1. **Filter - Textuur - Baksteen.**
2. **Filter - Kleuren - Gekleurde laag** - de muis wordt een pipet om een kleur uit de afbeelding te kiezen: kies een donkere.
3. De **dekking** van de laag kan gewijzigd worden: **let op**: schuif met de dekking en klik **daarna** op Voorbeeld. Na iedere wijziging moet **opnieuw** op Voorbeeld geklikt worden.
4. De bakstenen hebben nu een **passend** kleurtje.
5. **Selectie - Selectie verbergen** .
6. **Filter - Kader - Grote 3D-knop - dubbel afgesneden.**



(fragment)

3. Met patroon uit map Patterns van PF:

1. We willen de geselecteerde rand vullen met een bestaand patroon.
 - a. maak alle patronen zichtbaar door ze in de verkenner te plaatsen:
 1. Gereedschappen - Afbeelding verkenner;
 2. Onderaan op pijltje klikken - **Verkennen - Map met patronen**;
 3. De beschikbare patronen worden geladen;
 4. Dubbelklik op **Scanlines1** en beantwoord de vraag met **ja**; indien **Scanlines niet** bij de patronen zit: kies een **ander patroon**.
 5. **Bewerken - vullen met patroon**.
2. **Filter - Textuur - Scheuren.**
3. **Selectie - Selectie verbergen** .

4. Afwerken via **Filter - Kader - 3D** knop naar keuze.



Rand 4: Rand vullen met eigen patroon: uit de afbeelding zelf



1. Open de afbeelding **museum**.
2. Selecteer een klein stukje van het **gras** (ongeveer 60 bij 60).
3. **Bewerken - Kopiëren - Bewerken - Plakken als nieuwe afbeelding**.
4. Het stukje gras moet **geselecteerd** worden om als patroon te kunnen gebruiken: **Selectie - Alles selecteren**.
5. **Bewerken - Patroon selecteren**.
6. Ga terug naar de afbeelding van het museum, hef de selectie van het stukje gras op;
7. Maak de rand eromheen (zie punt 2 en 3 bij beschrijving van **Randen** helemaal bovenaan).
8. De geselecteerde rand wordt nu gevuld met het eigen patroon: **Bewerken - Vullen met patroon**.
9. Klik een of twee keer op **Gammacorrectie** -  om de rand iets donkerder te maken.
10. Selectie verbergen .
11. Afwerken via **Filter - Kader - 3D knop** naar keuze.



(fragment)

Rand 5: dubbele rand

1. **Open** afbeelding **museum** .
2. **Let op**: nu op een andere manier: **Afbeelding - Kader toevoegen** - 10- kleur wit of heel lichtblauw, passend bij de afbeelding.

3. Afbeelding - Kader toevoegen - 25 - kleur donkerder dan de vorige.
4. Selecteer met **toverstokje** de **lichte rand** (die van 10 breed).
5. **Filter - Effenen - Notitieblok.**
6. Selectie **verbergen** .
7. Selecteer met **toverstokje** de **donkere rand** (die van 25 breed).
8. **Filter - Stileren - Mozaïek.**
9. **Filter - Stileren - Slagschaduw** : kleur zwart - dekking 70 - X 2 - Y 2 - Antialaised aangevinkt.
10. **Herhaal** 9 maar nu met de 2 negatief dus : X - 2 en Y - 2;
11. Selectie verbergen  en opslaan.



(fragment)