

Transparante lijst in PSP

We maken een transparante lijst voor hergebruik.



-
1. Open **nieuw bestand** - 400 bij 400 - **wit** - 16 milj. kleuren.
 2. Ga naar **Afbeelding - Randen toevoegen - symmetrisch 10 - kleur zwart** (kan ook iets anders zijn).
 3. **Ga naar Afbeelding - Randen toevoegen - symmetrisch 25 - kleur wit** .
 4. Ga naar **Afbeelding - Randen toevoegen - symmetrisch 15 - kleur zwart**.
 5. Activeer de **toverstaf**, modus **toevoegen**, tolerantie **20**.
 6. Klik in de witte rand en in het witte midden. Deze worden nu **geselecteerd**.
 7. Ga naar **Lagen - Laag maken van achtergrondlaag**.
 8. **Bewerken - Knippen**.
 9. Hef de selectie op (**Selecteren - Niets selecteren**).
 10. Deze lijst wordt nu opgeslagen als Fotolijst:
 11. **Bestand - Exporteren - Fotolijst** - naam: **dubbelzwart**.
 12. Sluit de afbeelding nu.

Toepassen van de zojuist gemaakte transparante lijst:

1. Open de afbeelding **Bloem**.

2. Ga naar **Afbeelding - Fotolijst - dubbelzwart** - klik aan: **Lijst binnen de afbeelding**

Opn.: De beide zwarte randen worden **eerst** bewerkt naar eigen inzicht.:

Hier werd gekozen voor **vulling met een patroon uit de afbeelding** zelf en afwerking met een slagschaduw:

- a. selecteer een klein stukje uit de bloem;
 - b. **Bewerken - Kopiëren - Bewerken - Plakken als nieuwe afbeelding;**
 - c. Kies in het Palet materialen deze afbeelding als patroon: hoek 45, schaal 100 (of iets anders).
3. **N.B.:** De fotolijst staat op een **eigen laag**.
 - a. Selecteer de binnenste zwarte rand met de toverstaf;
 - b. Bewerken - Knippen: de rand is transparant;
 - c. Vul de rand op met het gereedschap Vlakvulling;
 - d. Ga naar Effecten - 3D-effecten - Afschuining naar binnen - kies iets uit;
 - e. Hef de selectie op;
 - f. Herhaal de punten b t/m. f. voor de buitenste rand;
 - g. Voeg nu nog een **slagschaduw** toe: kleur uit de bloem, bijv. geelgroen:



4. Hef de selectie op en sla de afbeelding op.

© Marga de Bruyne

www.oudje.nl

www.oudje.nl/pf

www.mijneigenfavorieten.nl/oudje