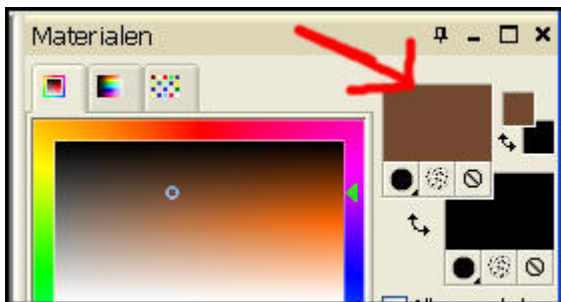


Tekstkleur in PSP

Het blijkt in PSP soms lastig de tekstkleur van tevoren te bepalen. De vooraf met de PIPET gekozen kleuren veranderen wanneer het tekstgereedschap wordt geactiveerd (ook al is het hokje "alle gereedschappen" aangevinkt). Houd daarom de volgende werkwijze aan:

1. Open het bestand waarop de tekst moet komen
2. Breng een nieuwe laag aan en noem die "tekst"
3. Activeer het gereedschap voor tekst
4. Klik in het Palet Materialen op het voorgrondhokje



5. De muis wordt een pipet: **iedere kleur** uit het Palet Materialen kan nu worden gekozen én iedere kleur uit ieder geopend bestand
6. Bovendien kan in het Palet Materialen ook gekozen worden voor Verloop of Patroon
7. Ga met de muis naar het bestand en klik een kleur aan (de muis is ook nu nog een pipet)
8. Doe hetzelfde met de achtergrondkleur
9. Klik nu met de muis in het bestand om de tekst aan te brengen
10. Mocht je de kleur nog willen wijzigen: selecteer de tekst en herhaal de stappen 4 t/m 8
11. Ook andere tekstopties zijn te wijzigen, zoals lettertype, grootte, positie etc.