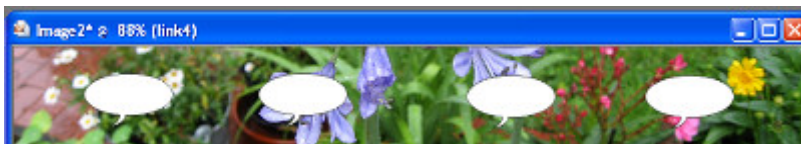




Segmentering in PSPX en PSP XI

Download de zip met het voorbeeldbestand.

1. Open image1 in PSP.
2. We gaan uit van 4 links die achtereenvolgens op deze afbeelding worden aangebracht.
3. Activeer het gereedschap voor basisvormen en maak een klein praatwolkje als vector, kleur wit.
4. Activeer Palet Lagen, klik met rechter muisknop op de Vectorlaag en kies voor "Omzetten in rasterlaag".
5. Klik met rechter muisknop op deze rasterlaag en wijzig de naam in link1.
6. Klik met rechter muisknop op deze laag en dupliceer de laag 3 keer.
7. Geef als naam link2, link3 en link4.
8. Verdeel de wolkjes over de afbeelding... let op: de vier wolkjes liggen na punt 7 dus allemaal over elkaar heen ... trek ze met de muis "los".



9. Activeer het tekstgereedschap en schrijf als vector de tekst Link1 in het eerste praatwolkje.
10. Zet de laag om in een rasterlaag.
11. Voeg slagschaduw toe aan de tekst.
12. Doe hetzelfde met de overige drie praatwolkjes.
13. Sla dan het geheel op als link.jpg (bewaars eventueel het originele bestand met de lagen nog intact als psp-bestand voor later gebruik: bijv. toevoegen van een link).



14. Hierna gaan we de afbeelding in segmenten verdelen om ieder segment een link mee te geven.
15. Maak een nieuwe map aan waarin de onderdelen worden opgeborgen: geef bijv. als naam segmenten.
16. De afbeelding link.jpg is actief in PSP.
17. Ga naar Bestand - Exporteren - Segmentering.
18. Het venster Segmentering verschijnt.
19. Klik op het icoon voor uitzoomen (links bovenaan) tot je de hele afbeelding in beeld hebt.
20. Klik bij Gereedschappen op icoon Raster (2e van links) en klik in de afbeelding: kies voor:



21. (In een iets complexere bewerking is het soms nodig het icoon Segmentering te activeren. Het is even oefenen om de lijnen verticaal en horizontaal aan te brengen.... gaat er iets verkeerd: klik op Wissen.)
22. Uitgaande van de 4 segmenten die zijn ontstaan bij punt 20, kunnen de links nu worden aangebracht.
23. Activeer in het venster Segmentering de pijl (eerste icoon links) en klik in het vakje van link1.
24. Voeg dan de link etc. toe:



25. Doe hetzelfde met de overige vakjes.
26. Sla deze instellingen op: Instellingen opslaan - test.jsd.
27. Sla het geheel op als html-pagina: test.html
28. Om deze "linkenbalk" te integreren in een al bestaande pagina (zoals bij deze les is gebeurd) kun je als volgt te werk gaan:
29. Sluit PSP en activeer de Windows verkener.
30. Klik op test.html en ga naar Beeld - Bron.
31. Hier zie je dat de linkenbalk in een tabel is gemaakt.
32. Kopieer dit gedeelte en plak het in een al bestaande pagina, net onder de body-tag:

```
<!-- Begin Table -->
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">
<tr>
<td rowspan="1" colspan="1" width="200" height="103">
  <a href="http://www.oudje.nl" target="_parent">
height="103" border="0" alt="Lessen voor PSP"></a></td>
<td rowspan="1" colspan="1" width="200" height="103">
  <a href="http://www.seniorweb.nl/psp" target="_parent">
height="103" border="0" alt="PSP groep Seniorweb"></a></td>
<td rowspan="1" colspan="1" width="200" height="103">
  <a href="http://www.seniorwebzwolle.nl" target="_parent">
width="200" height="103" border="0" alt="seniorwebzwolle"></a></td>
<td rowspan="1" colspan="1" width="200" height="103">
  <a href="http://www.2skippers.com" target="_parent">
height="103" border="0" alt="" /></a></td>
</tr>
</table>
<!-- End Table -->
```

33. Let op: zorg ervoor dat de plaatjes in dezelfde map terechtkomen.....!!!!

© Marga de Bruyne (met dank aan Rinie voor het experiment!)

www.oudje.nl

www.mijneigenfavorieten.nl/oudje