

Maskers in PSP

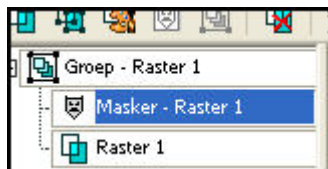
1. In deze les komen twee toepassingen van maskers aan de orde.
2. Maskers staan in een speciale map in PSP, de map Maskers en zij hebben de extensie .msk.
3. Dit is een plaatje van een gedeelte van een map maskers:



4. **Download** het masker dat bij deze les hoort en berg het op in de map Maskers.
5. Open de afbeelding **elastiekjes** in PSP:

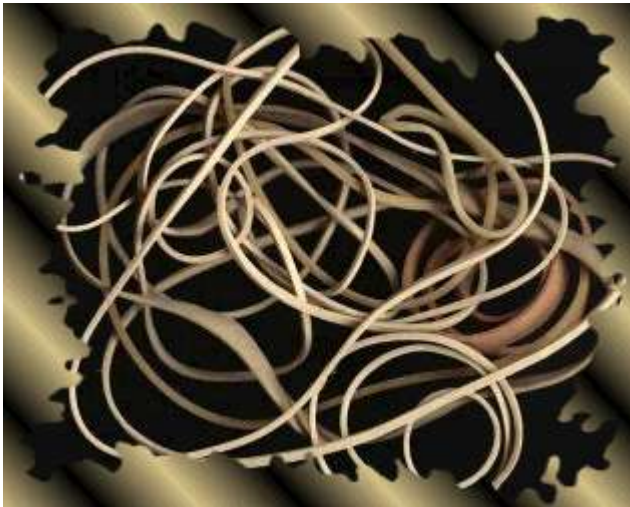


6. Klik in het **Palet lagen** op **Achtergrond** en kies voor **Laag maken van achtergrondlaag**. Dit is nodig om straks een masker te kunnen aanbrengen.
7. Ga naar **Lagen - masker laden/opslaan - masker laden van schijf** - en zoek naar de map waar je het masker warped.msk hebt opgeborgen
8. Klik erop en kies voor **laden**.
9. Het masker ligt over de afbeelding.
10. Open het Palet Lagen en je ziet dat er een masker is bijgekomen






11. Voeg een **nieuwe rasterlaag** toe en vul die met een bijpassende kleur: #D4C188

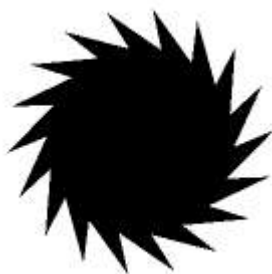
12. Open het Palet Lagen en trek de zojuist gevulde laag helemaal naar beneden.



13. Sla de afbeelding op.

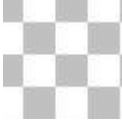
Een masker van een dingbat

1. De gebruikte letter (**startime - dingbat**) staat in de download.
2. Pak het zipbestand uit en installeer de letter in c:/windows/fonts/. Je kunt natuurlijk ook de standaard letter "Windings" van Windows zelf gebruiken....
3. Ga naar Afbeelding/Nieuw/300 bij 300, achtergrond wit, 16 milj.kleuren
4. Activeer de het **tekstgereedschap** 
5. Zoek bij Opties voor Gereedschap de letter **Startime** op, **grootte 200, kleur zwart, bij "Maken als" kies voor zwevend en Anti-Alias niet aangevinkt**
6. Klik op de afbeelding en typde kleine letter 'a' (anton) van het toetsenbord. klik op OK. De ster verschijnt nu in de afbeelding
7. Schuif hem mooi in het midden en hef de selectie op via Selecties/Niets selecteren
8. We gaan nu het midden van de ster opvullen.
9. Activeer de toverstaf , tolerantie 20, doezelen 0
10. Klik in het witte vlak binnen in de ster, dat wordt geselecteerd.
11. Activeer de knop valkvulling 
12. Kies voorgrondkleur zwart en vul het binnenste van de ster met zwart. Wanneer het niet helemaal zwart wordt: bijwerken met penseel.
13. Hef de selectie op door Selecties/Niets selecteren Activeer opnieuw het toverstafje en klik in het zwarte gedeelte De hele zwarte ster is nu geselecteerd.



14. Ga naar **Afbeelding/Bijsnijden tot selectie**

15. Ga naar **Afbeelding/Randen toevoegen/** en voeg een symmetrische rand van 10 pixels toe, kleur wit
16. Nu gaan we het masker maken
17. Ga naar **Maskers/Nieuwe maskerlaag/Uit afbeelding**
18. Het zwart is nu transparant geworden



19. ga naar **Lagen/Maskers/Laden/Opslaan op schijf** en geef het de naam ster.msk
20. Let goed op dat je het sterretje verwijdert en op die plaats "ster" zet...



21. Sluit nu je afbeelding.
22. **Wanneer je het masker gebruikt krijg je dit effect:**

