

Werken met Harry's edges in PSPX



Vooraf: download de gratis "edges" .Pak het zipbestand uit en berg de map ergens op.

We gaan als voorbeeld een van de bestanden toepassen als masker.

In deze les wordt daarvoor een afbeelding gebruikt van labrador Buddy.

1. Open in PSP **buddy.jpg**.
2. Open in PSP uit de map Harrysedges **door7.jpg**.
3. **Let op:** de afmetingen van beide afbeeldingen zijn niet gelijk; dat is in dit geval ook niet nodig.
4. Activeer **buddy.jpg**.

5. Ga naar **Lagen - Nieuwe maskerlaag - Uit afbeelding - kies door13.jpg**.
 6. Vink aan: **luminantie van Bron** en klik op **Ok**.
 7. Activeer het **Toverstaf**, modus **Vervangen, Doezelen 0** en klik in het transparante gebied, dat nu geselecteerd wordt.
 8. Voeg een nieuwe rasterlaag toe en vul de selectie naar eigen inzicht op. Voor deze les werd wit gebruikt, maar een verloop in aangepaste kleuren is ook een optie.
 9. **Selecties - Omkeren** en **alle lagen samenvoegen**.
 10. **Effecten - 3Deffecten - Slagschaduw** naar keuze.
 11. Hef de **selectie** op en **sla** de afbeelding op.
-

© Marga de Bruyne

www.oudje.nl

www.mijneigenfavorieten.nl/oudje