

Perspectief in PSP



Naar een idee van Toos Ruland.

1. De basis is een vierkant van 500 bij 500, dat steeds kleiner en dunner wordt.
2. Open een nieuw bestand, 500 bij 500, transparant, 16 miljoen kleuren.
3. Dit bestand wordt nu gevuld met een patroon, hier werd dit gebruikt. Je kunt natuurlijk ook een eigen patroon toepassen.
4. Open het patroon en minimaliseer het.
5. Activeer het gereedschap voor **Vlakkvulling**, dekking 100
6. Zorg dat bij **Materialen** de voorgrond op patroon staat. Klik daartoe op het voorgrondhokje en zoek het patroon van punt 3 op.
7. Vul de laag met het patroon.
8. Ga naar Effecten - 3D-effecten - Als knop en kies bijv. voor:

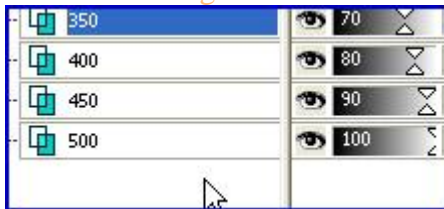


9. Het eerste vlak is nu klaar
10. Open Palet Lagen (F8), geef de laag een andere naam: 500
11. Dupliceer die laag 9 maal.

12. Geef alle geduplicateerde lagen een nieuwe naam: 450, 400, 350 etc. tot 50
13. **Let op** :Laag 500 ligt dus onderop, Laag 50 bovenop.
14. Activeer Laag 450: Ga naar Afbeelding - **Formaat wijzigen** - 450 pixels
15. **Let op**: zorg dat onderaan in het venster Formaat wijzigen **geen** vinkje staat bij



16. Open het Palet Lagen en verminder de dekking van Laag 450 tot 90
17. Activeer nu Laag 400, wijzig het formaat in 400 en verminder de dekking tot 80
18. Werk zo alle lagen af: de laatste heeft formaat 50 bij 50 en dekking 10.



19. Tot slot alle lagen samenvoegen en opslaan.
20. Opties: het geheel een kwart slag roteren... of ... tekst erop... of... tekst ertussen.....