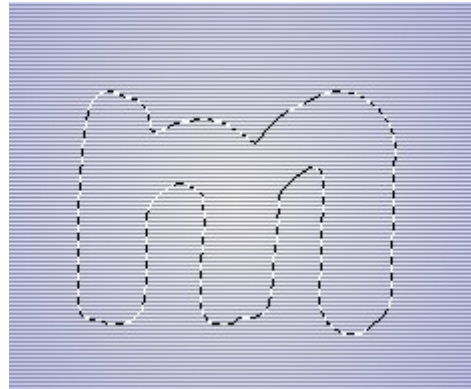



## Het effect "gestanst" in PSP

Onder de knop **Effecten** vind je bij **3D-effecten** het effect **gestanst**. Hiervan gaan we **twee toepassingen** bespreken: **tekst en rand**.

---

**1.** Open een nieuw bestand, 300 bij 300, wit, 16 milj. kleuren. Vul het op met een verloop of patroon naar keuze. Het is belangrijk dat de achtergrond-laag **achtergrond** heet en niet **laag1**. Activeer het **tekstgereedschap** en kies een dikke letter, bijv. **Cacmoose**. (download). Kopieer hem naar de map Fonts van Windows en hij is voor je beschikbaar in PSP. Kies in het venster voor tekst voor **selectie** en maak de letter flink groot!



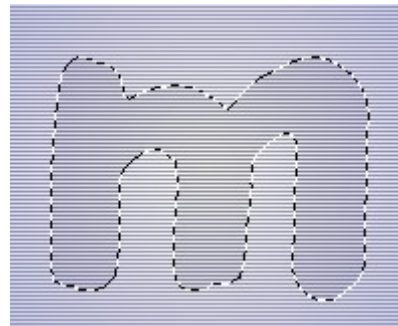
**Tip:** Met het gereedschap voor verplaatsing  en de rechter muisknop ingedrukt kun je de selectie nog verplaatsen.

---

**2. kleur aanpassen:** er zijn allerlei manieren om de kleur van de selectie een beetje aan te passen:

---

1. via **Kleuren - aanpassen - gammacorrectie**. Trek aan de schuifjes, haal het vinkje bij gezamenlijk weg en experimenteer ermee!
2. via **Kleuren - aanpassen - helderheid/contrast**: verander de waarden.....



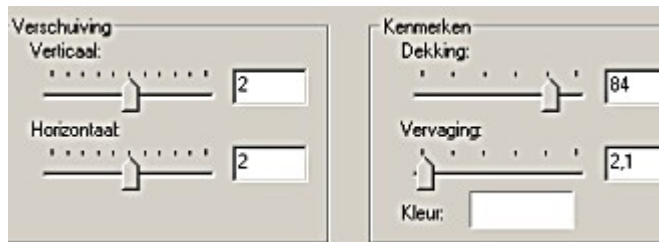
**3.** Voeg een nieuwe laag toe en noem die **stans**. Ga naar **effecten - 3D-effecten - gestanst** en kies voor:



---

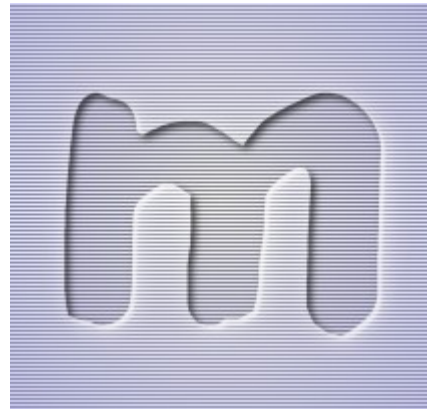
4. Voeg een nieuwe laag toe en noem die **schaduw**. Ga naar **Effecten - 3D-effecten - slagschaduw** en kies voor:

Hier is gekozen voor een witte schaduw, maar afhankelijk van de achtergrond kan een andere kleur beter zijn!



---

5. Hef de selectie op.



---

6. En nu de lijst! : Open orchidee of een andere eigen afbeelding.

Ga naar **Selecties - alles selecteren**. Ga naar **Selecties - wijzigen - inkrimpen 20**. Ga naar **Selecties - omkeren**.

Voeg 2 lagen toe, op de ene pas je het effect gestanst toe met **positieve waarden bij verschuiving**, op de tweede met negatieve!

We maken **nog een randje**, meer naar binnen: ga naar **Selecties - wijzigen - inkrimpen 5**.

Voeg weer twee nieuwe lagen toe en pas het effect weer toe, eenmaal met positieve en eenmaal met negatieve waarden bij verschuiving. Experimenteer met de waarden.



Hef tot slot de selectie op.

---

---

© Marga de Bruyne  
[www.oudje.nl](http://www.oudje.nl)