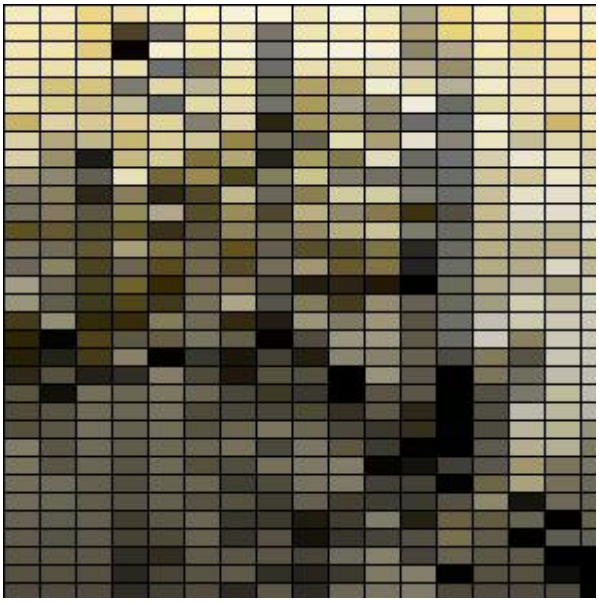
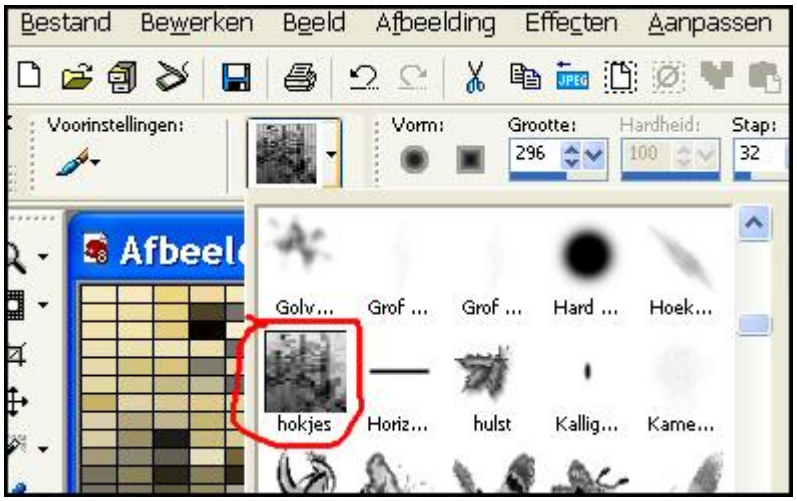
Aangepast penseel (brush) in PSP9

1. **Tip**: Zie voor algemene info over het penseel de les daarover in de sectie BEGINNERS van oudje.nl
2. Deze les behandelt het maken van een penseelpunt met een bijzondere vorm en dus ook met bijzondere toepassingen.
3. We gaan uit van zomaar een plaatje, bijv. dit: (**let op**: max. grootte is 500 bij 500)



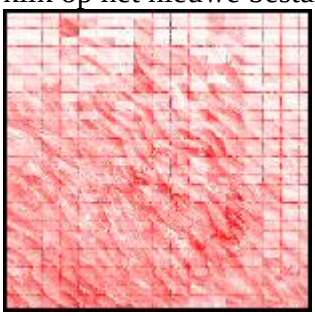
   Open dit bestand in PSP (rechtsklikken erop, opslaan als... en openen).
4. Nu **exporteren** we dit bestand als **penseelpunt**:
   a. Bestand - Exporteren - Aangepast penseel
   b. Geef een naam: **hokjes** (of iets anders)
   c. Het nieuwe penseelpunt is nu toegevoegd aan de reeds bestaande:



5. Afhankelijk van de aangegeven locatie (zie hierover les penselen punt 8 zijn er nu twee bestandjes aangemaakt: de **brush** zelf en het bijbehorende stukje **script**.

Een scala aan mogelijkheden staat nu tot je beschikking!

6. Open een nieuw bestand, 500 bij 500, bijv. wit.
7. Activeer het penseel en zoek de penseelpunt "hokjes".
8. Zet voorgrondkleur op rood, schakel textuur op "bont", penseelgrootte op max. 500 en klik op het nieuwe bestand.....



9. Zo kun je eindeloos experimenteren.....met de grootte van de penseelpunt..... probeer eens een patroon.... bijv. **bont**... mooi voor achtergrond (wel eerst even naadloos maken natuurlijk!).

10. **Wat let je** : Probeer het eens met iets heeeeeel anders... een doodgewone narcis...

© Marga de Bruyne
www.oudje.nl
www.mijneigenfavorieten.nl/oudje