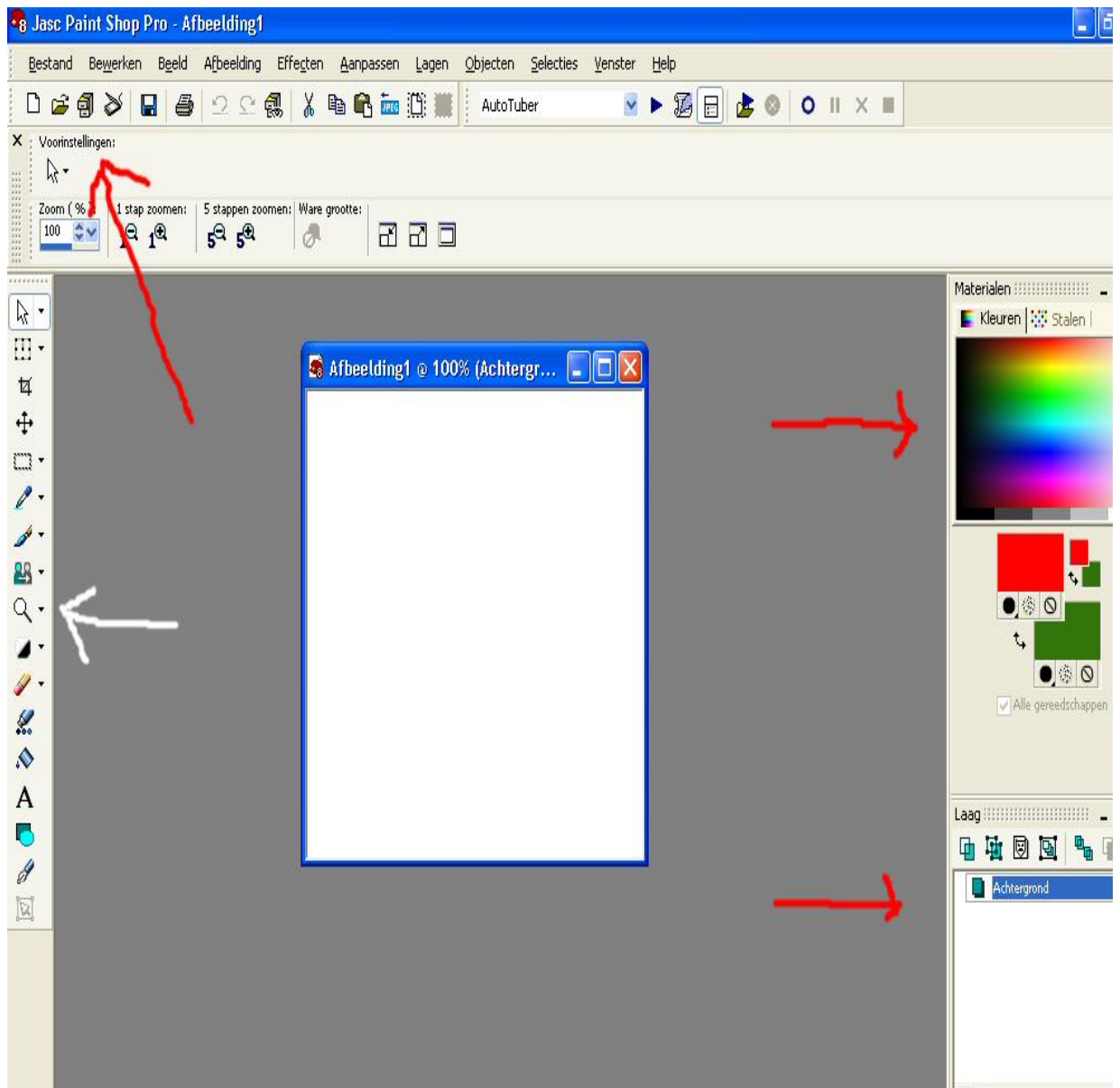


Het werkvlak van PSP8

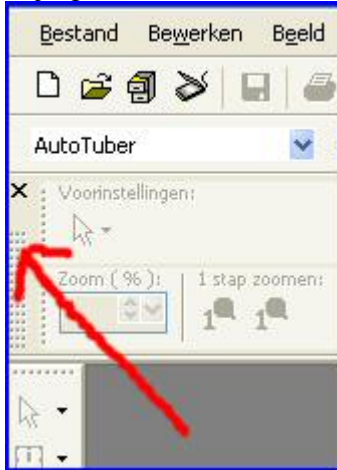
1. Wanneer PSP is geopend en er is nog geen bestand actief, dan zijn er toch verschillende (zwevende) **paletten** aanwezig
2. Zoals de naam al zegt, is het werkvlak dat deel van het hoofdvenster waarin je afbeeldingen maakt en bewerkt. Om de **grootte** van het werkvlak te wijzigen, kun je rechtsonder trekken aan de hoeken van het venster.
3. Veel van de balken en paletten kunnen worden vastgemaakt (waardoor ze onderdeel worden van het werkvlak) of worden losgemaakt, zodat ze 'zweven' en het werkvlak wordt vergroot.
4. PSP heeft de mogelijkheid het werkvlak naar je eigen zin in te richten en op te slaan. Daarnaast is er een standaard werkvlak. Er zijn heel veel werkbalken en paletten en het is niet te doen die allemaal in het werkvlak te hebben, dan zou er geen ruimte meer zijn om te werken. Ga naar **Beeld - werkbalken** of **Beeld - Paletten** om alle opties te zien. Het zijn er 16 in totaal!
5. We gaan uit van de **standaard** werkbalk
6. Daar klikken we **Overzicht** en **Studiecentrum** weg.
7. Op het werkvlak staan nu de paletten voor **materialen, lagen** en **opties voor gereedschap** (de rode pijlen) en links de werkbalk **Gereedschappen** (de witte pijl).



In deze vorm staan de paletten vast en is het grijze veld dus het werkvlak.

8. Door met de muis de puntjes (onder het zwarte kruisje) aan te klikken en te slepen maak je een palet los en kun je het overal heen schuiven en van vorm

wijzigen.



9. Het komt weer op zijn plaats door dubbel te **klikken** op de **bovenrand**.

10. Dit alles is een kwestie van even oefenen.... En geen zorgen.... Als alles in de war is sluit je PSP af. Na weer opstarten ga je naar **Bestand - Werkvlak - Laden** - en kies je voor **standaard**.

11. Met de Functietoetsen zijn veel paletten tevoorschijn te toveren en te verwijderen

" F4 - Opties voor gereedschap

" F6 - Materialen

" F8 - Lagen

12. Een werkvlak met je **eigen** privé-instellingen kan worden opgeslagen onder een specifieke naam. Het is derhalve ook mogelijk meerdere werkvlakken op te slaan. Dat gaat via **Bestand - werkvlak - opslaan**.

13. Voor we echt aan de slag gaan maken we een **nieuwe map** aan op onze harde schijf. Noem deze map bijv. **PSPopslag**. Het is de bedoeling hierin allerlei zaken PSP betreffende op te slaan: werkvlakken, maskers, selecties, texturen, plaatjespenselen, filters, ... etc.

" Doe dit niet in de map waarin PSP staat geïnstalleerd, maar ruim daarbuiten, het liefst op een aparte partitie, indien mogelijk.

" Bij een (niet denkbeeldige) crash van PSP blijven die zaken in ieder geval behouden.

" Deze map is niet bedoeld om werkstukjes, oefeningen etc. in op te slaan.

©Marga de Bruyne

www.oudje.nl

www.mijneigenfavorieten.nl/oudje