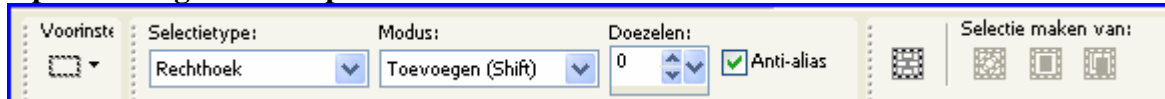


Het selectiegereedschap in PSP8



1. Het gereedschap voor selectie:

Opties voor gereedschap:




2. Een korte uitleg van het Palet Opties voor Gereedschap:

- **Selectietype:** klik op het zwarte pijltje en maak een keuze uit de mogelijkheden
- **Modus:** Vervangen – toevoegen – verwijderen. Heel handig als je van een selectie iets wilt afhalen of eraan wilt toevoegen!
- **Doezelen:** Met de doezelfactor stel je in hoe scherp de randen van de selectie worden. Door het aantal pixels te verhogen wordt de rand zachter en gaat bij plakken geleidelijker over in de achtergrond.
- **Anti-alias:** door deze optie aan te vinken krijgt de selectie een gladde rand, doordat langs die rand een deel van de pixels wordt ingevuld zodat deze halfdoorzichtig worden.

Selecties wijzigen

4. Selecties omkeren is heel handig om achtergronden weg te halen (bijv. bij het maken van tubes/plaatjespenselen). Zorg er wel eerst voor dat de achtergrond een **laag** is (klik in het Palet Lagen rechts op Achtergrond en kies voor **Laag maken van achtergrondlaag**).

Selecteer nu met de toverstaf  een bepaald gebied - ga naar **Selecties - Omkeren** en de selectie wordt letterlijk omgekeerd, d.w.z. het eerst niet geselecteerde gebied is nu geselecteerd en dat gebied kun je nu met de functie "knippen" verwijderen, waardoor een transparant achtergrond is ontstaan.

5. Een selectie uitbreiden: Via Selecties - wijzigen - **uitbreiden** kun je de selectie met een bepaald aantal pixels uitbreiden. De oorspronkelijke vorm van de selectie blijft behouden. Maar het kan ook anders!

Maak een selectie in de modus **Vervangen**. Klik bij Modus op **Toevoegen** en voeg iets toe aan de al bestaande selectie.

6. Een selectie kleiner maken: Via Selecties - wijzigen - **inkrimpen** verklein je de selectie met een bepaald aantal pixel, waarbij de oorspronkelijke vorm behouden blijft. Maar ook hier kan dat anders.

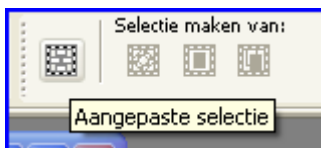
Maak een selectie in de modus Vervangen. Klik de Modus Verwijderen aan en haal er iets af.



Interessant is een **combinatie** van Toevoegen en Verwijderen!


7. Doezelen. Met de doezelfactor stel je in hoe scherp de randen van de selectie worden. Wanneer je langs de randen een vage rand maakt van een bepaalde breedte, krijg je een geleidelijke overgang tussen een selectie en het omringende gebied. De doezelfactor is de breedte van het overgangsgebied, uitgedrukt in pixels. Een hogere doezelwaarde zorgt voor zachtere randen, doordat er meer pixels worden gedoezeld.

8. Specifiek gebied selecteren. Klik op **Aangepaste selectie**:




In het venster geef je de waarden/maten in (in pixels).



Maak een **selectie** of kies voor Selecties - alles selecteren. Klik nu **dubbel** op  en het venster **Gebied selecteren** verschijnt



Met het gereedschap voor Verplaatsen  en de rechter muisknop kun je de selectie verplaatsen.

Via **Afbeelding – Bijsnijden tot selectie** kun je de selectie uitsnijden.

Selecties opslaan

9. Een selectie opslaan: Maak een map **selecties** waar je alle selecties in op kunt bergen. Ik geef er de voorkeur aan deze map te maken **buiten** de map waar PSP zelf in staat. Wanneer er dan iets mis gaat, heb je altijd nog je selecties over! Wanneer je nu een mooie selectie hebt gemaakt van bijv. een tekst en die wilt bewaren, ga je in PSP naar **Selecties – Selecties laden/opslaan – Selectie opslaan op schijf** en daar sla je de selectie op met een eigen naam.

10. Opslaan in alfakanaal. Wanneer je een selectie niet definitief wilt opslaan, maar alleen voor eventjes, kun je dat doen in het alfakanaal: een grijswaardenkanaal voor het opslaan van selecties en maskers. Wanneer je stopt met PSP verdwijnt de opgeslagen selectie. Een selectie opslaan in het alfakanaal: ga naar **Selecties – Selectie laden/opslaan – Selectie opslaan in alfakanaal**.

©Marga de Bruyne
www.oudje.nl