

Penseel en aangepast penseel (brush) in PSP8

Het penseel

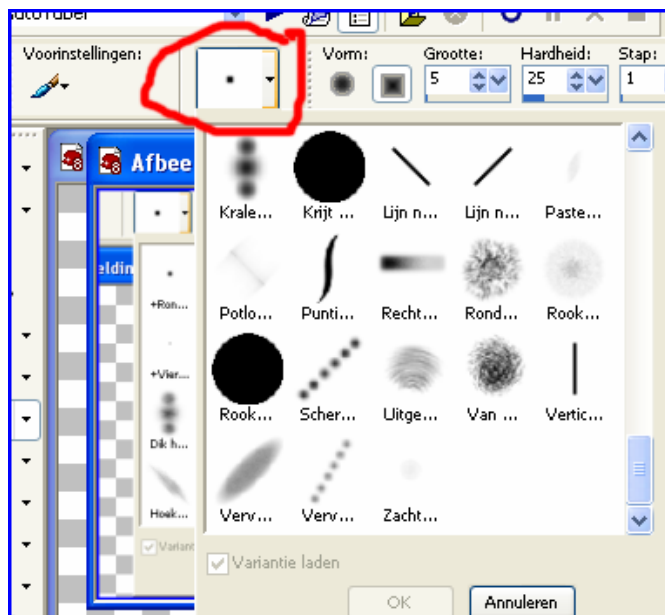
Wanneer het penseel actief is kun je er streken mee maken. Een enkele muisklik geeft een verfstreek. Een muisklik links geeft de voorgrondkleur, een muisklik rechts de achtergrondkleur.

Let op: De schildergereedschappen zijn **niet actief** op een vectorlaag.


1. In het Palet Opties voor Gereedschap (F4) is het volgende in te stellen:



- de vorm:** klik op het pijltje om de mogelijkheden te bekijken
 - de grootte:** van 1 tot 255 pixels breed
 - de hardheid:** hoe hoger het percentage (het getal) hoe scherper de rand zal worden
 - de dekking:** percentage verf dat voor dekking gebruikt wordt, a.h.w. de verdunning
 - de stap:** ruimte tussen de verfdruppels. Als de stap wordt verkleind, raakt de penseelpunt het oppervlak vaker. De omtrek wordt minder duidelijk en de streken zijn vloeiender en compacter
 - de dichtheid:** hoeveelheid, te vergelijken met het aantal haren in een penseel
2. Open een nieuw bestand - 300 bij 300, 16 milj. kleuren, achtergrond wit. Experimenteer met de waarden bij Opties voor Gereedschap, de vorm etc.
- Tip:** een rechte lijn maken gaat het gemakkelijkste als je de Shift-toets ingedrukt houdt. Klik met de muis bij het beginpunt, laat los, ga naar eindpunt en klik weer: de lijn is gemaakt én recht!
3. **De penseeltypen:** klik op het icoon voor de vormen:



hetgeen hierboven staat is meegeleverd en staat standaard opgeslagen in de map

Adres  C:\Program Files\Jasc Software Inc\Paint Shop Pro 8\Penselen

4.

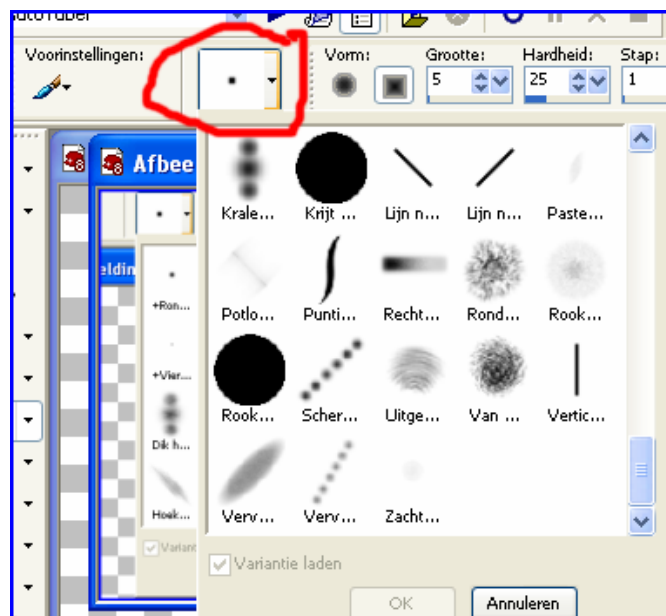
- a. **de**
- b.

- a.
- 5. adasd
- 6. adasd
- 7.

c.

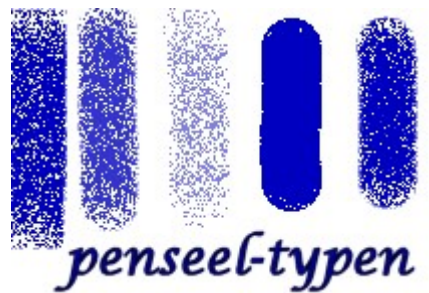
a.

4. De penseel-typen: klik op het icoon voor de vormen:



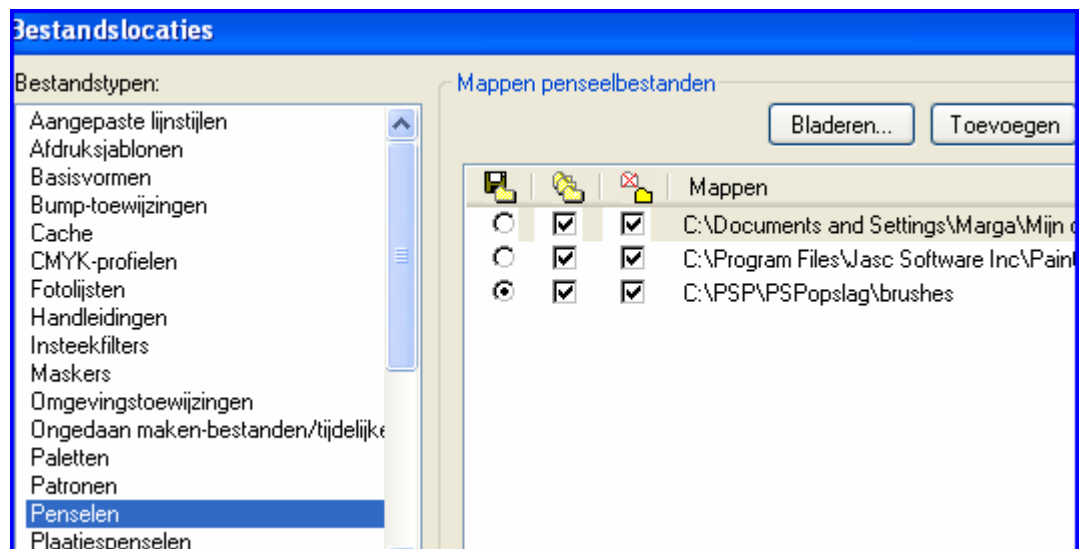
4a. een scala aan penseeltypen staat tot je beschikking , hetgeen je hierboven aantreft is standaard meegeleverd.

5. Oefening: open een nieuw bestand , activeer het penseel en probeer alle penseeltypen uit:



6. Een beetje theorie: penseelen met een aparte vorm worden veelal "**brushes**" (**aangepaste penseelen**) genoemd. Ze staan standaard opgeborgen in de map **penseelen** van PSP. Brushes uit de vorige versie van PSP, (versie 7) kunnen worden omgezet in penseelen voor PSP8. Via **Bestand - importeren – aangepaste penseelen** is dat vrij eenvoudig te doen. Wanneer je nu van het internet nieuwe "brushes" ophaalt (en waarom niet??) dan is verstandig die in een aparte map op te slaan (bijv. op schijf D:/ in de map **pspopslag**). Bij een eventuele crash van PSP ben je ze dan niet kwijt. Het is natuurlijk wél zaak ervoor te zorgen dat PSP de nieuwkomers ook kan vinden en dat gaat zo:

6a. Ga in PSP naar **Bestand - Voorkeuren - bestandslocaties - penseelen** . Je ziet de map waar de aangepaste penseelen instaan al vermeld staan.

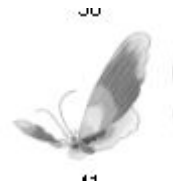


6b. Ga naar **toevoegen** en **blader** naar het nieuwe pad. Wanneer je nu gebruik wilt maken van de aangepaste penseelen zoekt PSP **óók** in de nieuwe map.

Tip: wanneer je zélf **nieuwe aangepaste penseelen** wilt maken (zie punt 8d hieronder) en die ook wilt opbergen is het verstandig het linker rondje aan te vinken, dan worden de nieuwe ook veilig opgeborgen.

7. Als **beloning** voor je inspanning: een map met **brushes**. Breng deze allemaal over


naar de nieuwe map en probeer of je de vlinder kunt vinden en gebruiken !

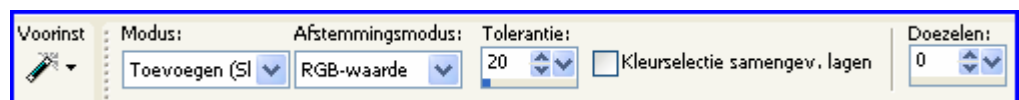


8. Nog steeds niet genoeg brushes op voorraad??... no problem... maken we er zelf nog een!!

8a. Door hier te klikken kun je het bestand Mars downloaden. Mars is een van de Maffe Mutsen! Open het in PSP.



8b. Selecteer de toverstaf 

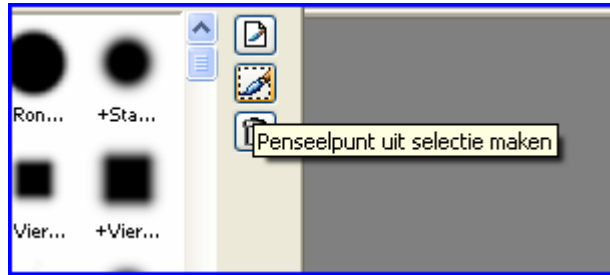


8c. Selecteer het wit rondom Mars en ga dan naar **Selecties - omkeren**. Nu is alleen Mars geselecteerd



8d. Activeer het penseel , klik in het Palet opties voor gereedschap op het icoon voor de penseeltypen (zie punt 4)

Kies daar voor **Penseelpunt uit selectie maken**.



Geef een naam en sla op. Let wel op het pad.... zie punt 6.



Het nieuwe aangepaste penseel is nu klaar voor gebruik.

Tip: **NA het gebruik van de penseel-typen** is het verstandig weer een “normale” aan te klikken.... voor een volgende keer....

