


## Penseel en aangepast penseel (brush) in PSP7

**Tip:** De schildergereedschappen zijn **niet actief** op een vectorlaag.

---

**1. Het penseel** : Wanneer het penseel actief is kun je er streken mee maken. Een enkele muisklik geeft een verfstreek. Een muisklik links geeft de voorgrondkleur, een muisklik rechts de achtergrondkleur.

---

**2. In het Palet Opties voor gereedschap - penseel** kun je het volgende instellen:



1. **de vorm:** klik op het pijltje om de mogelijkheden te bekijken
2. **de grootte:** van 1 tot 255 pixels breed
3. **de hardheid:** hoe hoger het percentage (het getal) hoe scherper de rand zal worden
4. **de dekking:** percentage verf dat voor dekking gebruikt wordt, a.h.w. de verdunning
5. **de stap:** ruimte tussen de verfdruppels. Als de stap wordt verkleind, raakt de penseelpunt het oppervlak vaker. De omtrek wordt minder duidelijk en de streken zijn vloeiender en compacter.
6. **de dichtheid:** hoeveelheid, te vergelijken met het aantal haren in een penseel.
7. **penseelwerking versterken:** Met de functie Penseelwerking versterken wordt het effect gecreëerd van herhaalde penseelstreken. Telkens als je met het penseel over hetzelfde gebied van de afbeelding of laag strijkt, breng je meer verf aan. Wanneer de optie niet is geactiveerd, kun je met het penseel slechts **eenmaal** verf aanbrengen en heeft opnieuw schilderen geen effect. Selecteer het selectievakje als je deze functie wilt activeren. Wis het selectievakje als je dit niet wilt.



Tweede tabblad :

Selecteer de optie **Precisiecursors gebruiken** om een speciale aanwijzer te gebruiken in plaats van de standaardaanwijzer van Windows. Dankzij deze aanwijzer kun je elementen met een grotere precisie selecteren en plaatsen.

Selecteer de optie **Penseelcontouren weergeven** als je wilt dat bij gebruik van een penseel de vorm en grootte van het penseel zichtbaar zijn.


Opties voor **drukgevoeligheid**: Als je werkt met een tekentableau, kun je hier bepalen op welke kenmerken de druk van de tekenpen invloed moet hebben. Je kunt kiezen voor dekking, kleur en dikte.



**3. Aan de slag:** open een nieuw bestand - 300 bij 300, 16 milj. kleuren, achtergrond wit. Experimenteer met de getallen op het eerste tabblad, de vorm, etc.

**Tip:** rechte lijn maken gaat het gemakkelijkste als je de Shift-toets ingedrukt houdt. Klik met de muis bij het beginpunt, laat los, ga naar eindpunt en klik weer: de lijn is gemaakt én recht!

**Tip:** als je het penseel intensief hebt gebruikt is het handig om te weten hoe de instelling was toen je PSP installeerde: Er is namelijk geen herstelknop voorhanden.....

Bij het penseeltje  staat die standaardinstelling op normaal



---

**4. De penseel-typen:** klik op het penseeltje rechts boven in het Palet

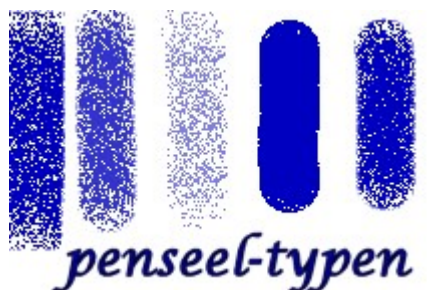


**4a. een scala aan penseeltypen** staat tot je beschikking (**aangepast** laten we nog even buiten beschouwing)



---

**5. Oefening:** open een nieuw bestand (zie 2) , activeer het penseel met de beginwaarden en probeer alle penseeltypen (behalve aangepast) uit:

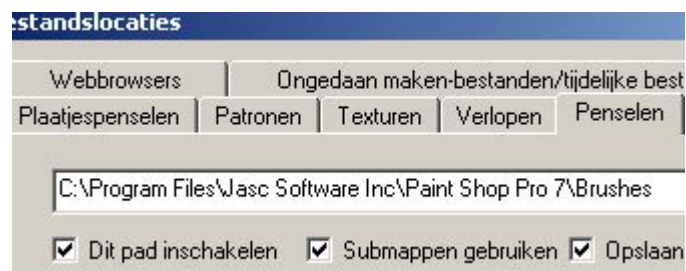


Tip: **NA** het gebruik van de penseel-typen is het verstandig **normaal** weer aan te klikken.... voor een volgende keer....

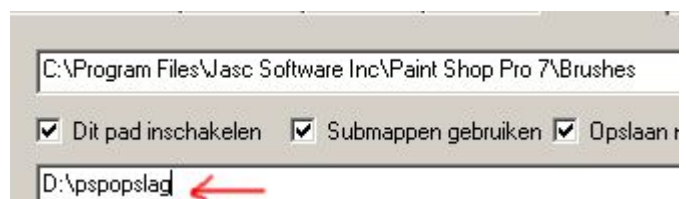


**6. Een beetje theorie:** aangepaste penselen worden veelal "**brushes**" genoemd. Ze staan standaard opgeborgen in de map "brushes" van PSP. De aangepaste penselen hebben een aparte extensie: jbr. Wanneer je nu van het internet nieuwe "brushes" ophaalt (en waarom niet??) dan is verstandig die in een aparte map op te slaan (bijv. op schijf D:/ in de map **pspopslag**). Bij een eventuele crash van PSP ben je ze dan niet kwijt. Het is natuurlijk wél zaak ervoor te zorgen dat PSP de nieuwkomers ook kan vinden en dat gaat zo:

**6a.** Ga in PSP naar **Bestand - Voorkeuren - bestandslocaties - tabblad penselen** . Je ziet de map waar de aangepaste penselen instaan al vermeld staan.

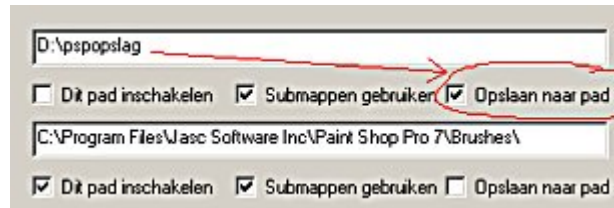


**6b.** Ga nu naar **zoeken** voor het tweede kader en zoek de map waar je je eigen "brushes" veilig in hebt opgeborgen.



Wanneer je nu gebruik wilt maken van de aangepaste penselen zoekt PSP **óók** in de nieuwe map!

Tip: wanneer je zélf **nieuwe aangepaste penselen** wilt maken (zie punt 8d hieronder) en die ook wilt opbergen is het verstandig bij Voorkeuren je **eigen map bovenaan** te zetten en daar het hokje **opslaan naar pad** aan te vinken, dan worden alle nieuwe daar opgeslagen! Dan ziet het er dus zo uit:



---

7. Als **beloning** voor je inspanning: een map met **brushes**. Breng deze allemaal over naar de nieuwe map en probeer of je de vlinder kunt vinden en gebruiken !




---

8. Nog steeds niet genoeg brushes op voorraad??... no problem... maken we er zelf nog een!!

---

8a. Open het bestand **mars** door op het plaatje hiernaast te klikken en op te slaan als **mars**.





8b. Selecteer de toverstaf 



8c. Selecteer het wit rondom Mars en ga dan naar **Selecties - omkeren**. Nu is alleen Mars geselecteerd



8d. Activeer het penseel , klik in het Palet opties voor gereedschap op . Daarna op **aangepast**. Je komt nu in het venster van de brushes en je ziet nu dat de optie **maken** nu actief is!

Klik erop en de nieuwe brush is klaar...! Hij krijgt de **naam van het oorspronkelijke bestand** en wordt opgeslagen zoals aangegeven bij voorkeuren (zie de tip onder punt 7).



---

9. **Tot slot:** niet vergeten:

Tip: **NA het gebruik van de penseel-typen** is het verstandig **normaal** weer aan te klikken.... voor een volgende keer....



---

©Marga de Bruyne  
[www.oudje.nl](http://www.oudje.nl)