

Opslaan met compressie in PSP8

1. Inleiding: Met een pc kun je **twee soorten** afbeeldingen maken: **raster - en vectorafbeeldingen**

Een **rasterafbeelding** bestaat uit **pixels**: afkorting van Picture element, aanduiding voor een **beeldpuntje**, dat maar **één** kleur kan bevatten.

Een **vectorafbeelding** bestaat uit een wiskundige **beschrijving** van punten en lijnen en curven die de punten verbinden, de zogenaamde Bézier-curven.

Een fundamenteel **verschil** tussen raster -en vectorafbeeldingen is dat een vectorafbeelding kan worden vergroot zonder kwaliteitsverlies. Wanneer je een rasterafbeelding veel vergroot worden de afzonderlijke pixels zichtbaar en dat leidt tot verlies aan detail.

In **theorie** verdienen vectorafbeeldingen daarom de voorkeur boven rasterafbeeldingen..maar....in de **praktijk** is het bijna onmogelijk om afbeeldingen met bijv. sterk verlopende kleuren nauwkeurig te beschrijven met vectoren. Daarom zijn bijv. foto's bijna altijd rasterafbeeldingen.

2. Bij Paint Shop Pro werken we vooral met **rasterafbeeldingen** en daarbij onderscheiden we verschillende **extensies**. Een extensie is een toevoeging aan een bestandsnaam, die het bestandsformaat aangeeft. Zo kennen we o.a. de volgende extensies (een greep uit vele...).

Bitmap, het standaard formaat in een Windows omgeving.
voordeel: veel scherpte en detail, er kan gewerkt worden met 16.7 miljoen kleuren
bmp
nadeel: veel kb's bij het opslaan, dus ongeschikt voor bestanden die op het internet worden gezet en/of worden verzonden per email.

Joint Photographic Experts Group, een club mensen die nadenken over methoden en standaards voor het (digitaal) verwerken van foto's. Prima compressie, voordeel boven gif (zie hieronder) is dat je met 16.7 miljoen kleuren kunt blijven
jpg (jpeg) werken.
voordeel: max. aantal kleuren, goede compressie, dus geschikt voor internet/email.
nadeel: bij hele grote kleurvlakken zie je soms wat vertekening aan de randen.

Graphics Interchange Format: heeft zich ontwikkeld tot een standaard bestandstype voor diverse computersystemen.
gif
GIF kan heel goed worden gecomprimeerd, vooral bij grote

vlakken van eenzelfde kleur.

voordeel: kleine bestandsgrootte, dus handig voor internet/email

nadeel: slechts 256 kleuren

psp



Het standaard bestandsformaat voor PSP: alle gegevens worden bewaard, zoals lagen etc. Aan te bevelen een bestand daarin op te slaan zolang je er nog mee bezig bent of wanneer je er later nog eens mee verder wilt!

voordeel: alles blijft bewaard

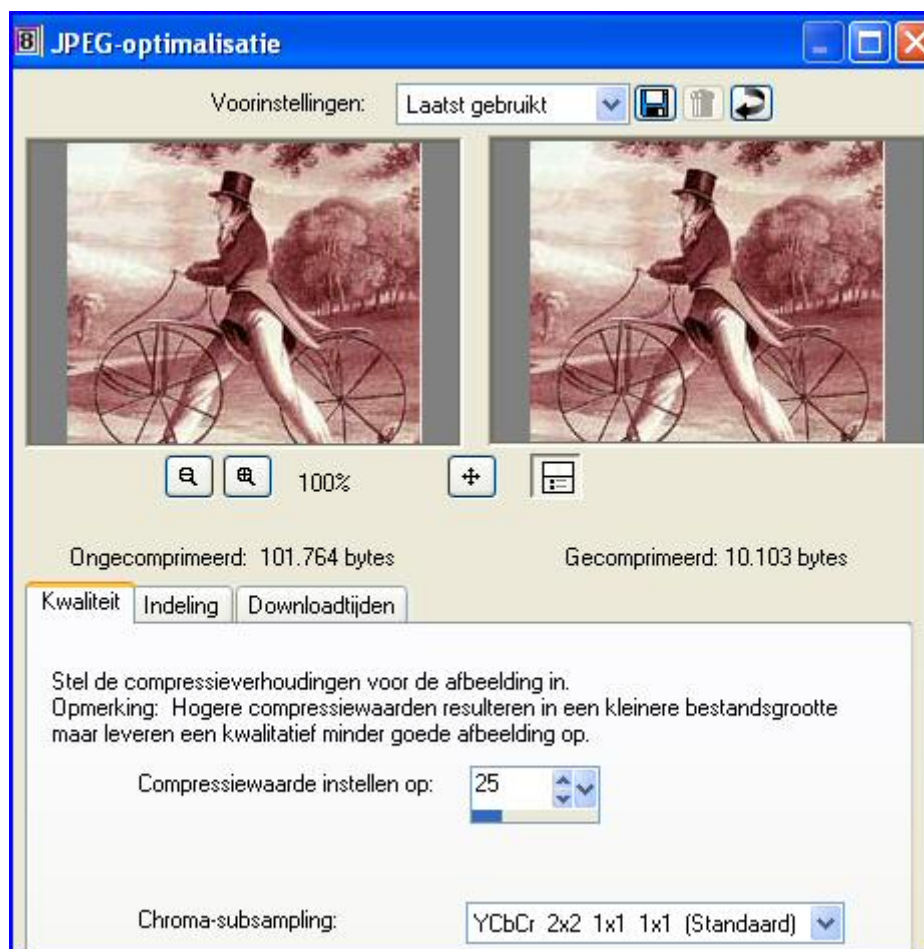
nadeel: groot bestandsformaat.

Conclusie

Bestanden die je wilt verzenden per e-mail of op een website (internet) wilt zetten moeten niet te groot zijn... vandaar dat het van belang is ze gecomprimeerd op te slaan. De **beste** opties: jpg of gif

3. Na al die theorie nu aan de slag: In PSP bestaat de mogelijkheid de **iconen voor jpg -en gif-** compressie boven in de werkbalk te zetten. Wanneer je niet weet hoe dat in zijn werk gaat kijk je [hier](#).  

4. Download het bestand [fiets.bmp](#) , groot **99 kb** en open het in PSP. Ga naar **Bestand - exporteren - JPEG optimalisatie:**



Bij **compressiewaarde** kun je de compressie bepalen: **hoe meer compressie - des te meer verlies aan kwaliteit**. Een compressie van 20-30 is over het algemeen aanvaardbaar, maar uitproberen is zeker raadzaam. Immers... geen enkel plaatje is hetzelfde!

5. Punt 4 is eenvoudiger uit te voeren via het icoon voor jpg zoals beschreven in punt 3: via de werkbalk dus! Hoe dan ook, wanneer het bestand **fiets.bmp** is opgeslagen als jpg.bestand met een compressie van 25 dan is het bestand **fiets.jpg** nog maar **10 kb** groot.... ener is nauwelijks verschil zichtbaar.

6. Via **Bestand - opslaan als** kan het bestand ook worden opgeslagen. De compressiewaarde wordt dan ingesteld bij **opties**:



7. Hetzelfde bestand **fiets.bmp** kan ook opgeslagen worden als **gif**.bestand, hoewel het zich daar minder goed toe leent. De werkwijze is ongeveer hetzelfde als beschreven voor jpg. Kies dan voor **gif-optimalisatie**. Bekijk het resultaat en je zult het met me eens zijn dat jpg in dit geval een betere optie is!

©Marga de Bruyne

www.oudje.nl

www.mijneigenfavorieten.nl/oudje