

Kleur vervangen

1. Met Kleur vervangen worden de actieve kleuren gebruikt om een kleur in een afbeelding te **vervangen** door een nieuwe kleur. Dit kan zowel de kleur voor de voor- als de achtergrondkleur zijn.

Je kunt met penseelstreken schilderen om alleen de kleur te vervangen van de gebieden die het penseel raakt of **dubbelklikken** op de afbeelding om de kleur helemaal te vervangen.

Tip: dit gereedschap werkt het beste bij effen kleuren.

2. Bij het linker tabblad van Opties voor gereedschap (1) kun je de waarden instellen. Wat je rechts ziet is de standaardwaarde... afhankelijk van je plaatje kun je vorm en grootte natuurlijk wijzigen!

Bij het middelste tabblad(2) stel je de **tolerantie** in. Meestal werkt **20** prima, soms is een hogere tolerantie nodig. Hoe hoger de tolerantie, hoe meer kleur er wordt vervangen die lijkt op de originele kleur.



(1)

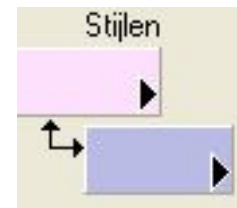


(2)

3. We gaan oefenen met deze bijbelse Vrouw (van een kerstkaart). Klik er op en sla op. Open het plaatje in PSP. We gaan de paarse achtergrond vervangen door een roze. Zorg dat bij stijlen **voor- en achtergrond** op **effen** staan.




4. Activeer de pipet  en klik met rechts in de paarse achtergrond. Je ziet bij stijlen het achtergrondhokje paars worden. Kies als voorgrond een zachtroze kleur.

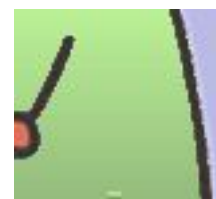


5. Activeer , grootte ongeveer 20, tolerantie 20.

Klik dubbel met de **linker muisknop** in het paars en **al** het paars wordt vervangen door roze. De voorgrondkleur vervangt dus de achtergrondkleur.



6. Het mooie is dat we een effen kleur kunnen vervangen door een kleur die niet effen is, bijv. een verloop of een patroon. Kies als voorgrondkleur een **lichtere kleur groen dan de jurk** en stel in op **verloop voorgrond-achtergrond**. Dat doe je door op het zwarte pijltje te klikken. Kies als achtergrondkleur het groen van de jurk en vervang die kleur met de .



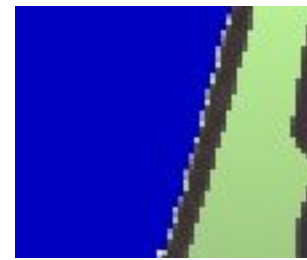
7. De hoofddoek voorzien we nu van stipjes in de kleur van de jurk. Zet voor- en achtergrond weer op effen, achtergrond wit, voorgrond kleur groen van de jurk (kies uit het verloop de donkerste tint). Zet bij Opties voor gereedschap **grootte op 3**.



8. Het gezicht gaan we vullen met een patroon. Achtergrond op effen, bruin van het gezicht. Voorgrond op patroon / **sjaal, schaal op 10%**. Zet in Opties voor gereedschap de grootte op 25 en vervang met enkele penseelstreken alleen de bruine kleur van het gezichtje. Wanneer je ook de hals probeert te doen, zie je dat dat niet helemaal dekt. Zet nu de tolerantie iets hoger: 30 en het lukt wel. Dat komt omdat de bruine kleur van de hals iets anders is dan die van het gezicht!



9. We veranderen nu de zachtroze **achtergrond in blauw**: #0000C0 en je ziet dat er lelijke stipjes langs de rand tevoorschijn komen: **vervuiling**.




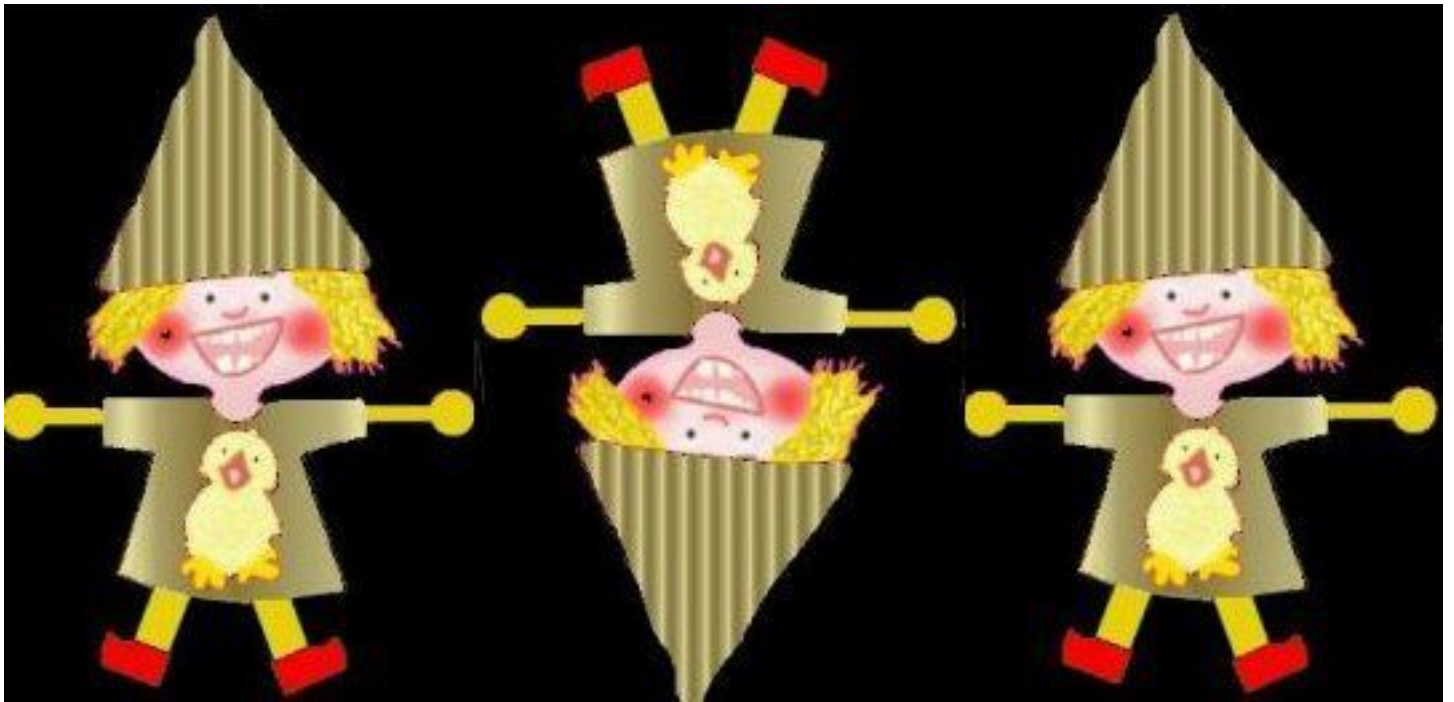
10. Dit kun je een heel eind weg krijgen door een paar keer te vergroten, de kleur van de wit/grijze stipjes als achtergrond te kiezen en de blauwe kleur als voorgrond.

Met de  werk je dat zo mooi bij! De rest kun je met het penseel doen.



11. Extra oefening. Hiernaast zie je Mokum, een van de stoutste Maffe Mutsen..... in het rood, zoals dat bij hem hoort. Klik erop om de afbeelding op te halen, pak hem uit en open hem in PSP.

Geef Mokum een nieuwe outfit, waarbij je zoveel mogelijk gebruikt maakt van !



©Marga de Bruyne
www.oudje.nl