

De gereedschappen

1. Open PSP. Je ziet aan de linkerkant een hele rij icoontjes staan die de **gereedschappen** (vormen en materialen) aanduiden:

Gereedschappen		
pijl		arrow
zoom		zoom
vervorming		deformation
bijsnijden		crop
verplaatsing		mover
selectie		selection
vrije selectie		freehand
toverstaf		magic wand
pipet		dropper
penseel		brush
kloonpenseel		clone
kleur vervangen		color replacer
retouche		retouche
krasjes verw.		??
wisser		eraser
plaatjespenseel		tube
airbrush		airbrush
vlakvulling		floodfill
tekst		text
tekenen		draw
basisvormen		preset shapes
selectie vectorobject		vector object selection

2. Ieder gereedschap heeft een **venster** waarin allerlei **opties** kunnen worden ingesteld. Je moet er dus voor zorgen dat dat venster **zichtbaar** is op je scherm. Ga hiervoor naar **Bestand - werkvlak - laden** en kies voor **standaard**. Zie ook de les over het werkvlak.

3. Hieronder gaan we een paar eigenschappen van ieder gereedschap bespreken. Klik **met linker muisknop** op de autootjes, sla het plaatje op en open het in PSP.




4. Voor we **echt** kunnen gaan beginnen werpen we eerst een korte blik op het kleurenpalet aan de rechterkant.




Dit palet wordt in de les **kleurenpalet** uitgebreid besproken, maar nu is het handig als de instelling als volgt is: bij stijlen klik je bij het bovenste hokje op het zwarte driehoekje en kiest daar voor de meest linkse optie: **effen**. Doe hetzelfde met het onderste hokje. Bij **Texturen** doe je hetzelfde, maar daar kies je voor het meest rechtse icoon: **geen**.




5. De pijl  Hiermee kun je **aanwijzen**. Klik op **de pijl** en ga dan eens met de muis naar één van de andere icoontje..je ziet de functie van dat icoontje verschijnen...dat is handig!! Wanneer je tekening **te groot** is voor het scherm en je gaat met de muis naar de tekening, dan verschijnt er een handje...met dit handje kun je de tekening opschuiven.

Het **Palet opties voor gereedschap-Pijl** ziet er eenvoudig uit: je kunt er mee zoomen, probeer maar eens uit op de autootjes.



6. Zoomen  Met links klikken wordt alles vergroot en met rechts klikken wordt alles verkleind. Dat kun je ook zien aan het blauwe bovenrandje van de afbeelding: daar staat het zoomniveau aangegeven:





7. Vervorming  om dit gereedschap te kunnen gebruiken moet de achtergrond omgezet worden in een laag óf je moet werken op een aparte laag.


Oefening: Ga naar het **Palet Lagen** van de autootjes, klik rechts op achtergrond




en kies voor **laag van maken**. Activeer nu het gereedschap  en probeer de autootjes te vervormen.


8. Bijsnijden  hiermee kun je een stukje uit een plaatje snijden. We gebruiken hiervoor de autootjes. Houd de linker muisknop ingedrukt en maak een hok om een paar autootjes heen. Laat dan los. Je ziet dat er een vierkant is gekomen: dit kun je nog wijzigen door aan de hoeken te trekken...wanneer je met de muis bij een hoek komt wordt muis een pijltje....probeer maar eens uit! Wanneer de uitsnijding naar je zin is **klik je dubbel in** het hok en...het wordt uitgesneden!




Klik hierna op de terugpijl 


9. Selectie  Open het Palet Optie gereedschap en kies daar voor **rechthoek, doezelen op 0 en anti-alias** aangevinkt. Ga nu met de muis naar het rode autootje in het midden en selecteer het.

Oefening: Je hebt een stukje geselecteerd. Ga nu naar **Bewerken - kopiëren - Bewerken - plakken als nieuwe afbeelding** en je ziet dat er een nieuwe afbeelding is ontstaan: het geselecteerde middelste rode autootje!





10. Verplaatsen  Ga terug naar het grote bestand van de autootjes, waar je het midden hebt geselecteerd. (punt 9) Druk de rechter muisknop in en je kunt de selectie verplaatsen! Met deze selectie kun je van alles doen: kopiëren en plakken als nieuwe laag of plakken als nieuwe afbeelding!!



11. Vrije selectie:  hiermee kun je heel precies selecteren. Er zijn drie mogelijkheden in het Palet Opties. Probeer ze alle drie uit!


12. Toverstaf:  hiermee selecteer je de inhoud en niet (zoals bij  en ) de rand. Zorg dat bij Opties voor gereedschap in ieder geval doezelen op 0 staat. Klik nu met de toverstaf op het zwarte autootje bovenaan en je ziet dat al het zwart wordt geselecteerd. Ga naar Bewerken - Knippen en je ziet dat het zwart verdwijnt en de achtergrondkleur verschijnt.

13. Pipet  hiermee selecteer je kleur. Klik met links op een rood autootje en je ziet de voorgrondkleur in rood veranderen in het kleurenpalet. Het bovenste hokje geeft de voorgrondkleur aan. Rechts klikken bepaalt de achtergrondkleur (het onderste hokje).


14. Penseel  de eerste mogelijkheid is gewoon die van een penseel. Daarnaast zijn er nog heel veel andere mogelijkheden, die in aparte lessen aan de orde komen.

15.  en  en  en  slaan we voorlopig even over. Die worden pas gebruikt wanneer je goed thuis bent in het programma en dan kun je zelf bij Help opzoeken welke eigenschappen ze hebben!!


16. Gum/wisser  hiermee gum je iets weg waardoor de  achtergrond tevoorschijn komt. Bij de opties zijn allerlei mogelijkheden.


17. Tube  plaatjespenseel. Hiermee breng je transparante plaatjes op. Zie hiervoor de les **plaatjespenseel**.


18. Airbrush te vergelijken met een spuitbus. Instelling in het Palet Opties voor Gereedschap zijn hier heel belangrijk!


19. Vlakvulling  hiermee vul je hele vlakken of selecties. Bij stijlen kun je allerlei instellingen bepalen! Zie hiervoor de les over het Kleurenpalet!.



20. Tekst  spreekt voor zich: tekst toevoegen.

21. Tekenen  Hiermee zijn allerlei lijnen te maken. De meeste opties zijn voor de gevorderde gebruiker! Zin om het uit te proberen?? Ga dan naar de les Tekengereedschap .

22. Basisvormen  hiermee kun je allerlei basisvormen maken, die je dan ook weer naar eigen inzicht kunt wijzigen en inkleuren! Uitproberen...?? ga naar de les Basisvormen.

23. Selectie vector Object  wanneer je een vector-object hebt gemaakt, dan kun je dit wijzigen met dit gereedschap.
