

Basisvormen in PSP7

Je kunt het gereedschap **Basisvormen** gebruiken om allerlei vormen en symbolen te tekenen. Dat kan zijn op een raster- of op een vectorlaag. Een **vectorvorm** kan worden vervormd en bewerkt nadat deze is gemaakt. PSP brengt zelf een aantal basisvormen mee, je kunt ze echter ook zelf maken! Dit laatste wordt in deze les nog niet besproken.

1. Klik in de menubalk op Bestand/Nieuw. In het nieuwe venster kies je voor:



Klik op OK en een nieuw plaatje verschijnt.

2. Activeer de knop Basisvormen door erop te klikken



3. Klik nu op de knop die je hieronder ziet afgebeeld



Deze knop kan: "opties voor gereedschap in/uitschakelen" en hiermee activeer of deactiveer je een scherm dat die opties weergeeft.

4. Er verschijnt ergens in je beeld een nieuw scherm (als het er nog niet was...) .Laat dit scherm open staan door op het driehoekje te klikken.Je kunt het naar een hoek slepen zodat het niet in de weg staat



5. In dit scherm is een scroll-menu aanwezig met allerlei opties, bv. rechthoek, vierkant enz. Klik op het kleine zwarte pijltje om dit te bekijken. Bij het pijltje daaronder vind je (bij Stijl) nog een menu met opties voor de lijnen.

6. We gaan nu het kleurenpalet bekijken. Hiervoor heb je de hokjes voor voor- en achtergrondkleur nodig:



Wanneer je **KLIKT** op het voorgrondhokje (het linker) wordt er een nieuw scherm geopend: hier zie je de kleuren die je kunt kiezen



7. Bij Basiskleuren klik je op de kleur die je wilt gebruiken in je afbeelding. Klik op OK .De kleur die je hebt gekozen zie je nu als voorgrondkleur staan . Op dezelfde manier kun je ook de achtergrondkleur wijzigen:



8. Zorg dat de knop Basisvormen geselecteerd is!



9. Maak je afbeelding door te experimenteren met het venster **OPTIES VOOR GEREEDSCHAP/BASISVORMEN**

Laat de vinkjes WEG bij Als vector creëren en Stijl behouden.
We beginnen met deze instellingen:



Klik nu links op STIJLEN op het zwarte driehoekje en klik op het penseeltje (effen).



Klik nu op het blauwe vlakje en kies voor Geen



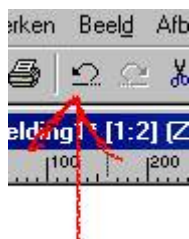
Klik nu in je afbeelding , duw de cirkel uit elkaar, laat los en je ziet dit:



10. Verander nu je voorgrondkleur, verander ook de vorm in b.v. een ster...en klik opnieuw in je afbeelding, duw de ster uit elkaar en laat los



11. Tip: wanneer je iets wilt VERANDEREN klik je op de "Ongedaan maken"-knop



12. we gaan nu nog een rand toevoegen. Kies zwart als achtergrondkleur. Ga naar Afbeelding - randen toevoegen. Het volgende scherm verschijnt . Neem de instellingen over en klik op OK.



13. Er verschijnt nu een zwart randje om de afbeelding .We gaan nu een tweede rand toevoegen van een andere kleur .Klik

nu eens op het punt waar de twee pijltjes van de kleurenblokjes bij elkaar komen en je ziet dat voor- en achtergrondkleur van plaats verwisselen!



14. Voeg nu nog een rand toe: grootte op 10. Er verschijnt nu een tweede rand in de nieuwe achtergrondkleur.



13. Je afbeelding is nu klaar. Om de afbeelding nog wat effecten mee te geven doen we het volgende: Ga naar **Effecten/Grofkorreligheid/Toevoegen** . In het scherm dat verschijnt kies je bij % **Grofkorreligheid 3** (of meer), daarna vink je **Gelijkmatig** aan en klik je op OK. Je ziet dat het wit van de achtergrond een korrelstructuur heeft gekregen.



Je kunt natuurlijk ook vóór het aanbrengen van de rand de grofkorreligheid toevoegen... zodat de rand die niet meekrijgt!

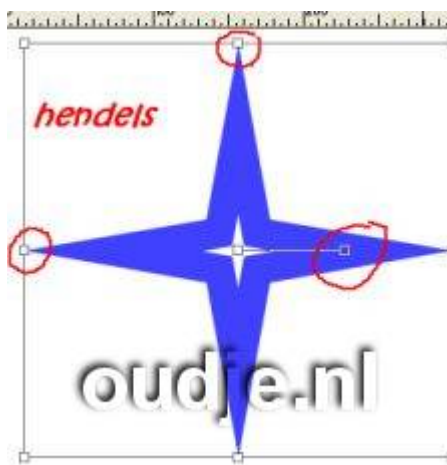
14. Sla je afbeelding op als oefening1 in .jpeg formaat. Dit doe je door te klikken op Bestand/Opslaan als, waarna het onderstaande scherm verschijnt.



15. Hier kun je de extensie en de opties voor compressie instellen. De extensie kies je door bij "Opslaan als type" jpeg te kiezen.

De compressie stel je in door op "Opties" te klikken en het pijltje te verschuiven. Door compressie in te stellen verkleint het aantal kb's van je afbeelding. Probeer het maar een paar keer uit met verschillende compressiefactoren om het kwaliteitsverlies bij een HOGERE compressiefactor te zien!

16. Herhaal bovenstaande oefeningen (vanaf punt 9) met dit verschil dat je als vector creëren nu wél aanvinkt.....trek aan de hendels (de kleine hokjes langs de randen en in het midden) en zie hoe je de basisvorm kunt veranderen...!!



©Marga de Bruyne
www.oudje.nl