


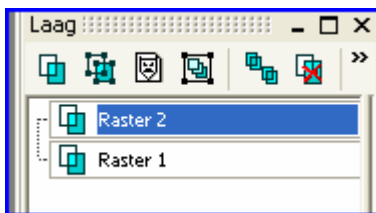
Lagen: De rasterlaag in PSP8

Een bestand in PSP is altijd opgebouwd uit één laag of meerdere lagen over elkaar heen. De basislaag heet **achtergrond** en de verdere lagen worden automatisch genummerd laag 1, laag 2 etc. Die namen zijn te wijzigen. Alle lagen zijn afzonderlijk te bewerken, hetgeen tot hele mooie resultaten kan leiden.

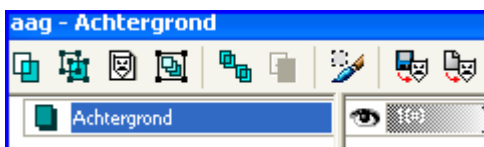
We onderscheiden in PSP drie soorten lagen: **de rasterlaag - de vectorlaag** (zie les 15) - **de aanpassingslaag** (deze laatste wordt in deze les niet behandeld).

Deze les behandelt de **rasterlaag**, in het Palet Lagen te herkennen aan: 

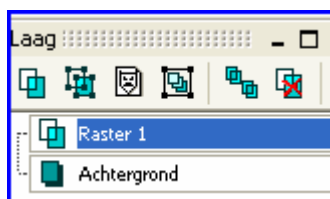
1. Een **rasterlaag** is opgebouwd uit pixels die in een **denkbeeldig raster** worden geplaatst. Wanneer je het vergrootglas gebruikt kun je zien hoe ieder pixel als een hokje wordt weergegeven. Ieder pixel heeft een kleurdiepte (ook wel bitdiepte genoemd). Een object in een rasterafbeelding wordt gedefinieerd door alle pixels. Een rasterlaag kan alle kleurdieptes hebben, van 2 tot 24-bits!
2. In het **Palet Lagen** kun je altijd zien **welke** laag nu de **actieve** laag is...Het Palet Lagen is altijd aanwezig op je werkvlak. Mocht dat even niet zo zijn, klik dan op F8.





3. Open het bestand **bloem**: er is één laag: **achtergrond**




- Open het bestand **vlinder**. Je ziet in het Palet lagen dat het bestaat uit één laag: **laag 1**. Ga naar **Bewerken – kopiëren**, waardoor deze laag op het klembord komt te staan.
- Activeer het bestand bloem (door erop te klikken) en ga naar **Bewerken – plakken als nieuwe laag**. De vlinder ligt over de bloemen.
- Open het **palet lagen**: er zijn nu twee lagen.

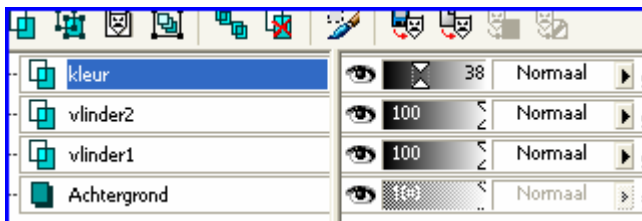


- Maak er een gewoonte van lagen **een naam** te geven, vooral bij het werken met meerdere lagen is dit handig. Klik in het Palet lagen **rechts op laag1** en kies voor “naam wijzigen”: **vlinder1**
- Met het gereedschap voor verplaatsing  kan de vlinder verschoven worden.
- Omdat de vlinder een beetje **groot** is gaan we hem verkleinen: ga naar **Afbeelding – formaat wijzigen** en vul bij percentage een getal in, bijv. 35. **Let op:** vergeet niet onderaan dit venster het **vinkje te verwijderen** bij “formaat van alle lagen wijzigen”.
- Ga opnieuw naar **Bewerken – plakken als nieuwe laag** en voeg nog een vlinder toe. Noem die laag **vlinder2**. Verklein die iets minder en draai hem een beetje via **Afbeelding – roteren – vrij roteren - 65 naar rechts**. Verschuif hem eventueel met .
- Ga in de menubalk naar **Lagen – nieuwe rasterlaag** en noem die **kleur**. Het Palet lagen ziet er nu zo uit:



Wanneer de volgorde **anders** is, is dat gemakkelijk te verhelpen: alle lagen (behalve de achtergrond) zijn te verschuiven. Houd de linker muisknop ingedrukt op een laag en als de cursor een **handje** wordt trek je de laag naar boven of beneden....

- Zorg dat de laag **kleur** actief is, activeer het gereedschap vlakvulling  en vul de laag met een heldere kleur, bijv. knalgroen. Je ziet nu alleen de groene laag. Ga in het Palet Lagen naar het schuifje voor dekking en trek dat naar links, d.w.z. dat de dekking van de laag kleur **vermindert** en dat die laag dus doorzichtiger wordt..... Experimenteer hiermee.. andere kleur... ander dekkingspercentage.



- Trek de laag kleur eens naar beneden onder één van de vlinders..... ook weer een ander effect.
- Wanneer je klaar bent met experimenteren sla je het bestand op:
 1. Opslaan als **vlinders.psp** als je er ooit nog eens mee verder wilt werken. De lagen blijven dan behouden.
 2. Opslaan als **vlinders.jpg** wanneer je denkt er klaar mee te zijn
 3. Allebei kan natuurlijk ook!

4. Tot slot een paar algemene opmerkingen: via het snelmenu in het Palet Lagen (rechts klik daarop) zijn allerlei zaken te wijzigen/doen... naam wijzigen, verwijderen... dupliceren.. onzichtbaar maken: klik op het oog en de laag is onzichtbaar, telt dus eigenlijk niet meer mee.
5. Lagen zijn ook buitengewoon geschikt om tekst aan een bestand toe te voegen. In een aparte les komt dit uitgereid aan de orde.

Zie hieronder een les over de **Vectorlaag**.

Lagen: De vectorlaag

Een bestand in PSP is altijd opgebouwd uit één laag of meerdere lagen over elkaar heen. De basislaag heet **achtergrond** en de verdere lagen worden automatisch genummerd laag 1, laag 2 etc. Die namen zijn te wijzigen. Alle lagen zijn afzonderlijk te bewerken, hetgeen tot hele mooie resultaten kan leiden.

We onderscheiden in PSP drie soorten lagen: **de rasterlaag** (zie les 14) - **de vectorlaag** - **de aanpassingslaag** (deze laatste wordt in deze cursus niet behandeld).

Deze les behandelt de **vectorlaag**, in het Palet Lagen te herkennen aan:




1. Een **vectorlaag** bevat geen pixels, maar bevat de **kenmerken** van een afbeelding: de plaats, de dikte van een lijn, het patroon, de kleur, etc. Een vectorlaag is dus eigenlijk een set eigenschappen van een vectorobject.
2. Je kunt een vectorobject **maken** met de gereedschappen basisvormen, tekst en tekenen.



Je kunt ze **wijzigen** met het gereedschap **objectselectie**, dat actief is wanneer je werkt met vectorobjecten:

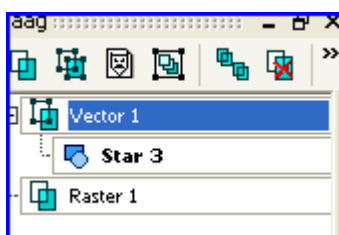


3. Open een nieuw bestand, 300 bij 300, transparant, 16 miljoen kleuren. Voor- en achtergrondkleur kun je zelf bepalen.

- Activeer het gereedschap voor basisvormen , zoek in het **Palet Opties voor gereedschap** star3 en teken een ster.



- Open het **palet lagen** en klik op het + (plusje) vóór de vectorlaag en daarna op het + vóór star3: alle lagen komen dan tevoorschijn.

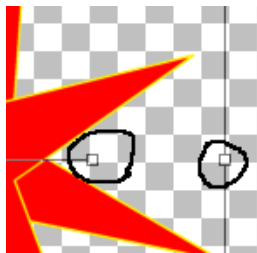


- Klik rechts op **de laag star 3** en dan op **eigenschappen**:



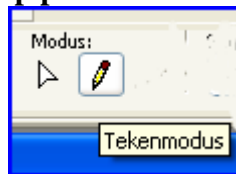
Hier is van alles te wijzigen, zoals bijv. de kleuren en de dikte van de omlijning. Probeer e.e.a. uit!

- Door aan de grepen te trekken kun je de ster **wijzigen**: vergroten, verkleinen en draaien. Dit alles **zonder** kwaliteitsverlies. We werken immers niet met pixels, maar met vectoreigenschappen!




- Als laatste: de **bewerking** van de punten: zorg dat de **vectorlaag** actief is, door erop te klikken in het Palet lagen.

- Nu activeren we het **gereedschap pen** . Kies bij bOpties voor gereedschap



(F4) bij modus de **tekenmodus**.

Nu kun je aan de grepen (de hokjes) trekken en de ster verder vervormen. Als je

klaar bent klik je op de pijl .

Het is niet nodig het geheel op te slaan, het is slechts een oefening.

4. Tot slot: een paar **voordelen** van vector boven raster:

- je kunt vergroten/verkleinen zonder verlies aan kwaliteit
- je kunt heel gemakkelijk de eigenschappen (o.a. kleuren) wijzigen
- je kunt een vectorlaag omzetten in een rasterlaag, maar andersom niet.